

# tiin

25 F • CANADA 60 c • L'ESPAGNE 60 Pesetas

## JEUX SANS FRONTIÈRES

JEUNES DE 7 A 77 ANS

+programmes TV





**FIN DE  
STOCK!**

**DERNIERS  
EXEMPLAIRES!**

OCCASION UNIQUE  
POUR LES  
COLLECTIONNEURS!

**1000**  
**MAGNIFIQUES  
ALBUMS  
DU TIMBRE TINTIN  
A PRIX TRES REDUIT**



CHAQUE ALBUM:

**100 F** seulement  
avec ses séries complètes  
de superbes chromos

**TITRES DISPONIBLES:**

**EUROPE**

Tome 2  
Tome 3

**ASIE**

Tome 2  
Tome 3

**COMMANDEZ VITE!**

Contre versement au CCP 000-0200528-29 du  
TIMBRE TINTIN - Bruxelles, en ajoutant 20 F par album  
pour frais d'envoi et en spécifiant les albums choisis sur  
le talon du bulletin de versement ou de virement.



# JEUX SANS FRONTIERES



le 13 juin à la TV

HERGÉ, TINTIN,  
MILOU and Cie  
à l'honneur!



Une interview d'André Lange:  
Monsieur « Jeux sans frontières »



A la veille de l'émission télévisée « Jeux sans frontières » reprise par une dizaine de chaînes de télévision, nous avons rencontré pour vous André Lange, qui depuis 14 ans déjà s'occupe, tant sur le plan national qu'international, de ce spectacle étonnant, rassemblant devant les petits écrans quelque 69 millions de téléspectateurs!

● ● ● Comment a commencé l'aventure « Jeux sans frontières »?

A. LANGE: Il faut signaler que l'idée de départ est italienne. Reprise par Guy Lux, en France, avec « Intervilles », elle est remarquée par le général de Gaulle. Soucieux d'un rapprochement tous azimuts avec l'Allemagne d'Adenauer, le Président estime qu'il serait intéressant de créer un « Intervilles » avec la république fédérale. De l'autre côté du Rhin, on répond favorablement à cette suggestion à la condition que d'autres pays viennent se joindre à eux. L'Italie est aisément convaincue. N'oublions pas que l'idée de base vient de là-bas. Puis c'est la Belgique d'expression française qui marche également. La formule démarre

donc en 1965 avec quatre pays. Cela fait 14 ans! Dès la création, la R.T.B. me « mobilise » pour ce grand jeu...

● ● ● 1965?... Une grande cuvée pour la Belgique!

A. LANGE: Oui, évidemment! C'est la grande époque pour la ville de Ciney qui gagne son 1/4 de finale, sa 1/2 finale et partage la victoire avec la France! L'année suivante, c'est Jambes qui arrive en finale, mais perd devant l'Allemagne... Aucune honte à avoir, car les Allemands sont très forts. Il faut savoir que là-bas, la moindre ville de 5.000 habitants possède deux stades avec piste d'athlétisme, une piscine olympique, etc. Cette force des Allemands dans le jeu allait bientôt provoquer chez les producteurs allemands une sorte

de prise de conscience: leurs équipes commençaient à truster tous les trophées...

● ● ● ...Trophées dont vous êtes, André Lange, le créateur?..

A. LANGE: Oui, en effet, je n'ai pas, pour « Jeux sans Frontières » qu'une collaboration sur le plan national. J'exerce diverses fonctions au sein du comité international de J.S.F... mais revenons aux Allemands, voulez-vous? Devant cette mainmise quasi automatique sur les trophées, nous avons voulu casser l'aspect « olympique » de l'émission au bénéfice de l'aspect comique... De plus, nous avons décidé de rendre les jeux secrets, c'est-à-dire d'en taire le contenu le plus longtemps possible...





# JEUX SANS FRONTIÈRES

## ● ● ● Expliquez-vous...

A. LANGE: Les candidats ne connaissent plus qu'à la dernière minute les jeux qu'ils vont devoir jouer... Les équipes arrivent trois jours avant l'émission dans la ville sélectionnée. Il y a une série de répétitions techniques pour les caméras. Pour rendre les jeux plus spectaculaires, nous tirons au sort, peu avant l'émission, le nom des concurrents de chaque équipe qui participeront à telle ou telle épreuve. Ce qui donne parfois ceci: celui qui est désigné pour ce jeu ne l'a jamais répété. Pour lui, la surprise, sur le «terrain», devient complète... Et si, par exemple, il y a un passage avec savon noir, il n'aura pu étudier une parade lui évitant de tomber! Attention! Je tiens à préciser que tous nos jeux restent toujours «bon enfant»... jamais méchant... Et que tous les concurrents sont volontaires! Ils sont tous ravis de participer à ce type d'épreuve. Ajoutons aussi qu'il n'y a jamais eu d'accident au cours de «Jeux sans Frontières»...

## ● ● ● Mais la famille s'est alors agrandie?

A. LANGE: Entretemps venaient s'ajouter aux 4 du départ les Hollandais, les Anglais et les Suisses. Nous nous sommes ainsi retrouvés à 7. A Rochefort, les Pays-Bas ont décidé de s'abstenir! Mais il y a déjà un remplaçant: la Yougoslavie!

## Le thème «Tintin»

### ● ● ● Comment se passe votre travail?

A. LANGE: Soyons concrets.

Parlons du cas «Rochefort»... Le processus est simple. Je commence par créer une trentaine de jeux. Ici, pour cette émission, tous sur le thème de «TINTIN». Mais, sur antenne, il ne peut y avoir que 9 jeux. Avec le réalisateur — pour des questions d'images et de balance — nous sélectionnons 15 jeux. Ces 15 jeux retenus sont alors soumis aux producteurs de l'émission. Ils en éliminent trois. Des 12 encore en piste, nous en présentons 9 au Comité international de production. Nous prévoyons encore 3 jeux de réserve...

### ● ● ● Mais comment invente-t-on un jeu?

A. LANGE: Chaque créateur a sa méthode... La mienne? Sachez que je travaille en solitaire. Par exemple, cela consiste à feuilleter d'abord le Larousse 6 volumes. A en regarder les illustrations... De temps en temps, à lire une définition... Ainsi, je vois le «mouton»... J'apprends qu'il y a des moutons pour enfoncer des pieux dans le sol, des moutons avec de la laine... Bref qu'il existe toutes sortes de moutons... Une idée me traverse l'esprit... On pourrait faire un jeu avec des moutons... L'imagination enclenche. La technique intervient... A présent, parlons de Rochefort. J'ai relu tous les albums de TINTIN et Milou. Pas facile à transposer en jeux. Evidemment Hergé a conçu ces aventures en BD et non pour Jeux sans Frontières. Il s'agit d'un autre «style»... Je suis donc parti des personnages, de leur psychologie et je les ai imaginés en situation. Les Dupont seront évidemment en situation ridicule... comme toujours! Le brave capitaine Haddock permet aussi l'éclat de rire. Quant à la Castafiore, par exemple, elle chantera en 7 langues. Cela promet du plaisir. Pour TINTIN, c'est bien entendu dans le suspense qu'il faut chercher!

### ● ● ● Sans doute devez-vous aussi tenir compte d'autres éléments?

A. LANGE: Bien sûr! Il faut également, lors de la création d'un jeu, tenir compte du terrain dont on disposera. A Rochefort, nous bénéficierons d'un terrain de football. Un avantage: c'est de la prairie; on peut tomber sans mal! Nous aurons aussi une piscine semi-olympique. Nous allons donc pouvoir jouer avec l'eau! C'est pourquoi il y aura... des crocodiles... 3 m 50 de long! Pilotés par des concurrents. Du spectaculaire à la sauce TINTIN!

Il faut veiller à éviter les contestations. Ainsi, il y aura un jeu avec des fléchettes. Ce sont les jeunes filles qui y participeront. Mais elles devront préparer elles-mêmes leurs fléchettes. Si elles les fabriquent bien, la fléchette ira loin. Mal, elle partira à peine de la sarbacane... Voilà un exemple de participation des concurrents...

## Rendez-vous à Rochefort

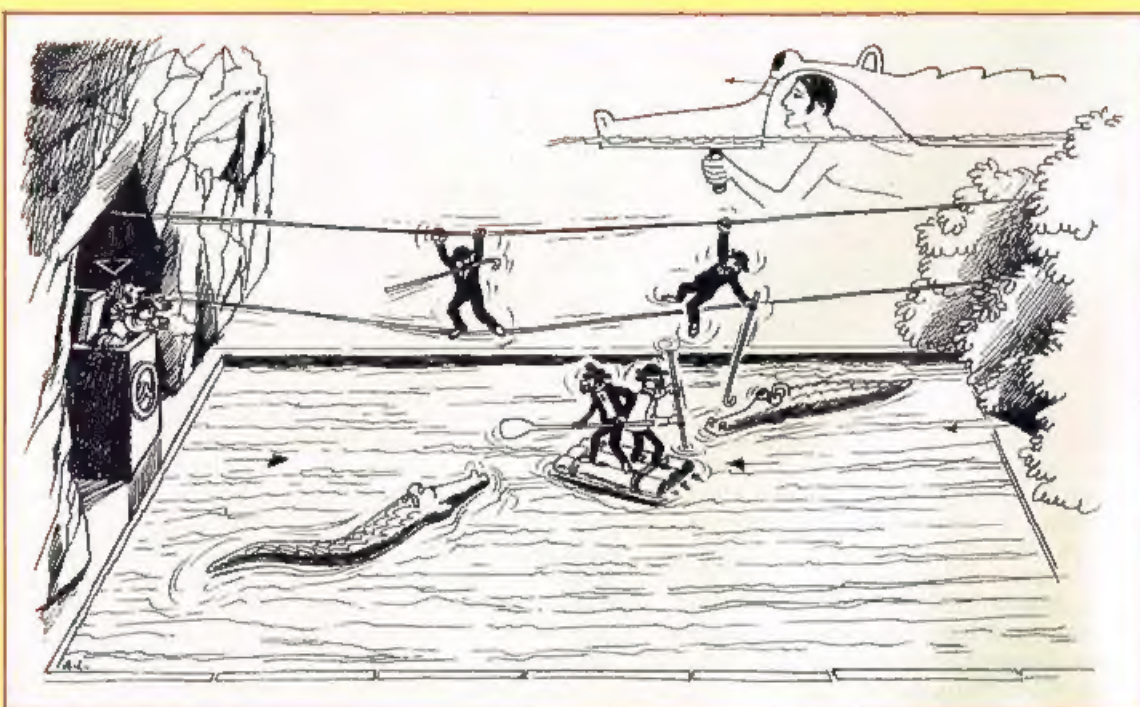
### ● ● ● Encore une révélation à propos des jeux de Rochefort?

A. LANGE: Disons qu'il y aura aussi un jeu avec planche à roulettes réservé également aux filles.

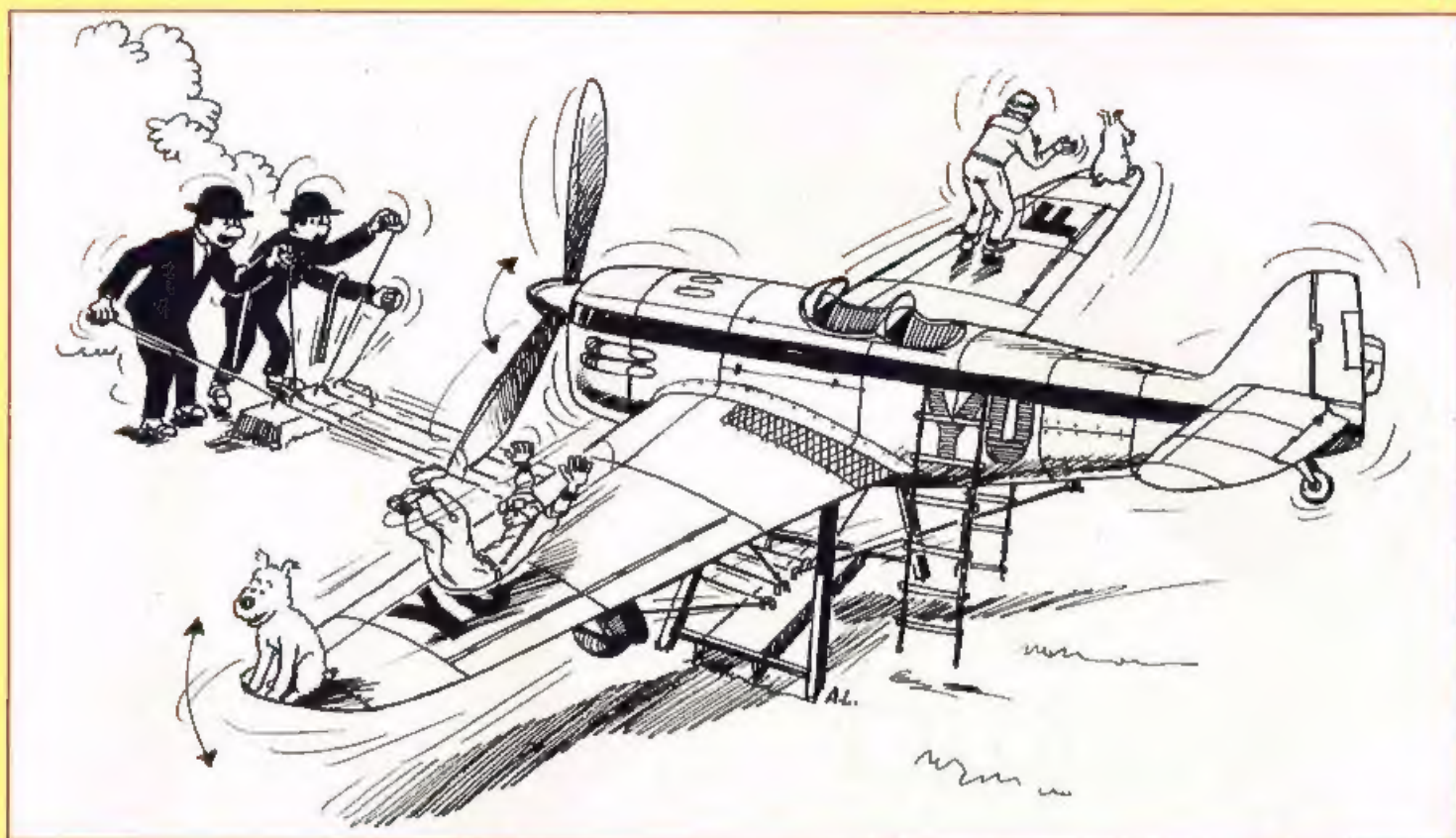
### ● ● ● Parlons des équipes...

A. LANGE: Chaque équipe nationale est composée de 8 garçons, 4 filles, un capitaine et une assistante. Grâce au tirage au sort dont je vous parlais au début de l'entretien, nous évitons que les forts dans une certaine discipline se réservent les épreuves où ils pourront briller. Ils risquent tout autant maintenant de tomber sur un jeu tout à fait différent... N'est-ce pas nettement plus juste? C'est moi qui suis chargé de procéder au tirage au sort de toutes les équipes et de remettre aux différents

Le «fil rouge»  
du 13-6-78  
à Rochefort:  
Le sauvetage  
de la Castafiore  
(croquis André Lange).







Une des épreuves de «Jeux sans frontières» inspirées au scénariste André Lange par l'Etoile Mystérieuse, d'Hergé (croquis André Lange).

commentateurs des télévisions une fiche technique concernant ces candidats. De cette manière, le téléspectateur apprendra que tel concurrent qui joue ici le rôle d'un voleur est, par exemple, agent de police à Milan, qu'il a 25 ans et qu'il est père de 2 enfants... Cette documentation remplit 15 pages de texte serré... Cela paraît simple, mais encore faut-il réunir tous ces éléments biographiques et les mettre en forme...

● ● ● Avez-vous déjà évalué le nombre de jeux créés pour Jeux sans Frontières ?

A. LANGE: Avec mes amis créateurs pour les autres pays, nous avons calculé que nous sommes près de 1.200 jeux différents... Affolant, n'est-ce pas ?

● ● ● Comment devient-on ainsi un «Monsieur Jeu» ?

A. LANGE: J'avais fait beaucoup de jeux dans l'émission aujourd'hui disparue, à la RTB, «Les 1.001 Jeux»... Quand la Direction a cherché quelqu'un pour Jeux sans Frontières, elle a naturellement regardé dans tous les départements qui possédaient déjà une expérience des jeux. Elle est automatiquement tombée sur la section «Jeunesse»... Vous connaissez la suite...

● ● ● Mais vous n'êtes pas que l'homme de Jeux sans Frontières ?

A. LANGE: Aujourd'hui, j'ai 20 ans de télévision derrière moi... Une expérience acquise avec Jeux sans Frontières, certes. Mais aussi avec des tas d'autres émissions... Par exemple, «Bébé Antoine» dont je

suis le créateur, le concepteur des marionnettes, des décors, des textes. J'ai réalisé personnellement les tournages de cette série. J'étais heureusement aidé par un excellent compositeur Ralph Darbo... ainsi que par la voix amusante de Marion... Quand j'y pense, je crois avoir travaillé pour tous les départements de la télévision...

● ● ● Revenons à Jeux sans Frontières... Vos jeux inventés et retenus par un Comité, que se passe-t-il ?

A. LANGE: Après 60 esquisses... 30 dessins très élaborés... c'est l'étude technique de chaque jeu et la construction des décors ou éléments nécessaires à la bonne marche des jeux. Pour ma part, je tiens à exécuter moi-même les plans et les maquettes des jeux que j'ai inventés. Je dessine aussi les costumes des concurrents, les affiches annonçant la soirée. Tout cela passe alors dans les ateliers de menuiserie... Un coup de chapeau à tous les machinistes qui collaborent à cette réalisation. Vous vous associerez à moi quand vous aurez vu l'émission du 13 juin à Rochefort! Je pense par exemple à l'hydravion géant... Mais chut... Ouvrez votre téléviseur le 13...

## Jeux inédits et projets

● ● ● Quel est le point auquel vous attachez une grande importance quand vous inventez un jeu ?

A. LANGE: Je dois évidemment tenir

compte de nombreux facteurs. Nous en avons parlé... Mais peut-être est-ce l'aspect comique du jeu qui m'importe davantage... Cette émission doit rester heureuse, joyeuse... Il ne s'agit pas de performances à réaliser mais bien d'amuser le public... et les candidats. A ce propos, savez-vous que plus de 10.000 jeunes se sont déjà rencontrés à partir de l'émission! Pour moi, à travers Jeux sans Frontières, je pense que c'est ce contact humain qui est le plus merveilleux cadeau dont puissent bénéficier les villes qui organisent, comme Rochefort, une rencontre de ce type!

● ● ● Une dernière question: des projets ?

A. LANGE: Plus que des projets... Nous sommes déjà au travail... En 1979, on fêtera le Millénaire de Bruxelles. Vous pensez bien que Jeux sans Frontières ne va pas rater cet anniversaire. Aussi, je commence déjà à inventer des jeux pour cette émission!

● ● ● Et pour vous défouler, il ne vous arrive jamais d'imaginer des «jeux»... impossibles à réaliser à la T.V. ?

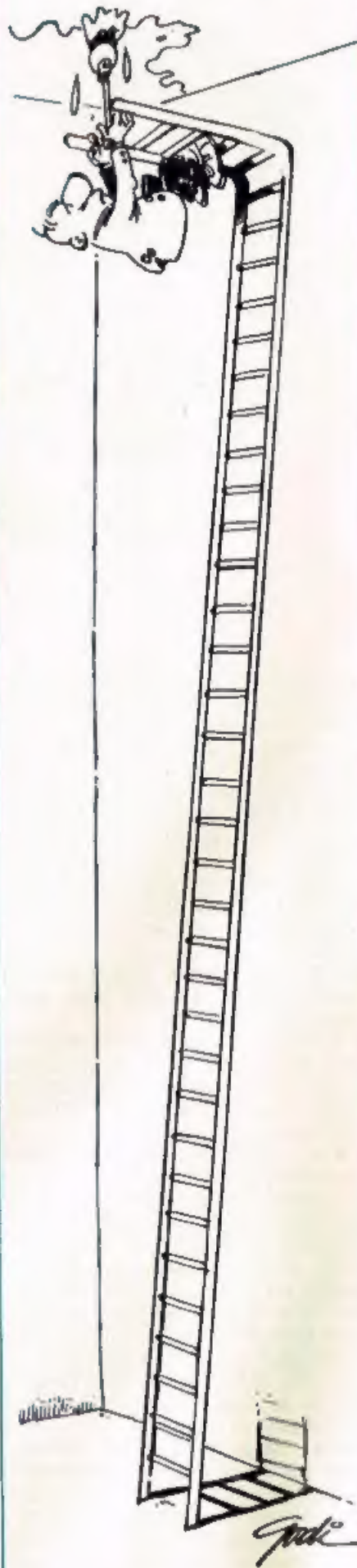
A. LANGE: Si, souvent! C'est un clin d'œil que je m'adresse à moi-même! Je pratique (gentiment) l'humour noir! C'est ainsi qu'aux pages suivantes j'ai inventé (pour rire) des «jeux»... qu'on ne verra jamais sur le petit écran! Et pour cause!

● ● ● Merci... et gros succès à Rochefort!

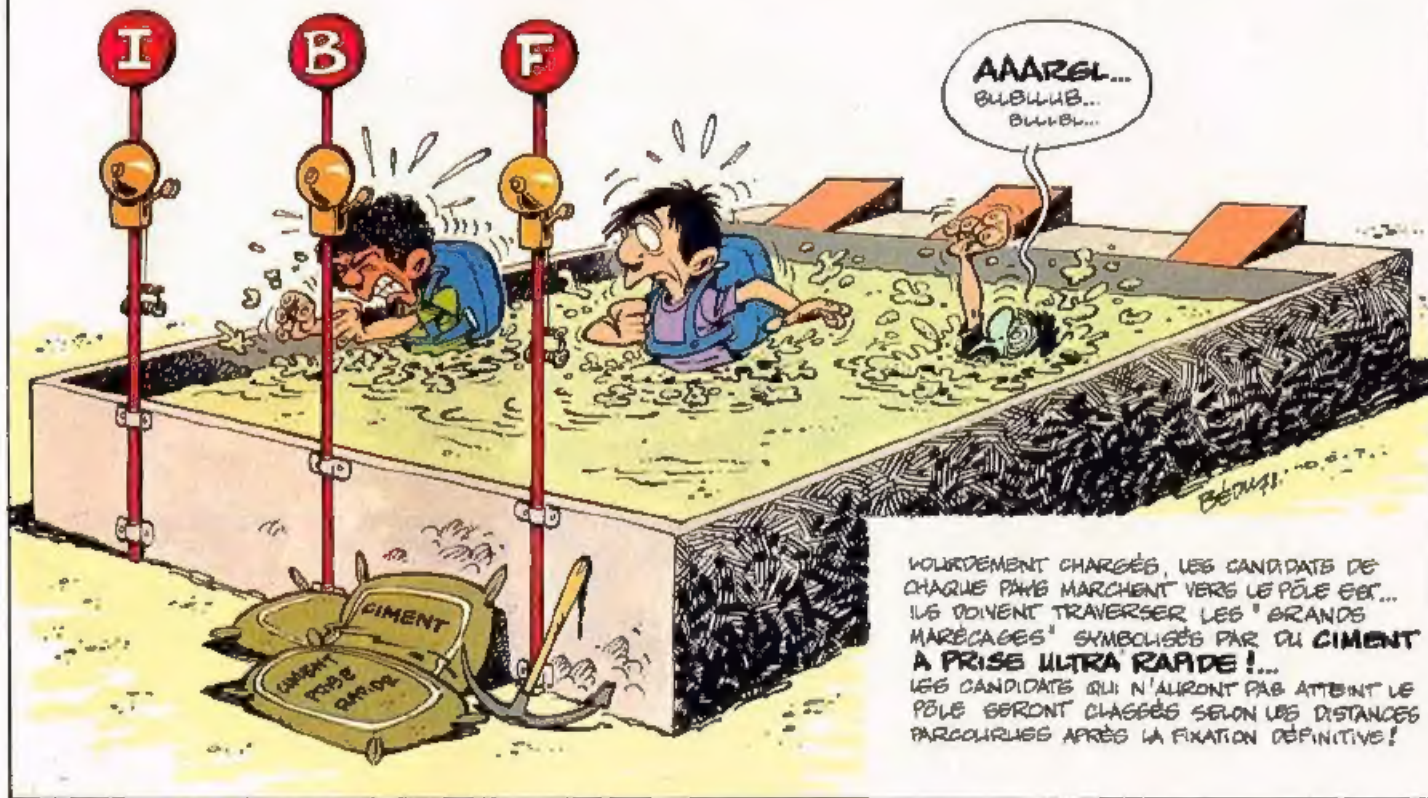
(Propos recueillis par Yves Duval)



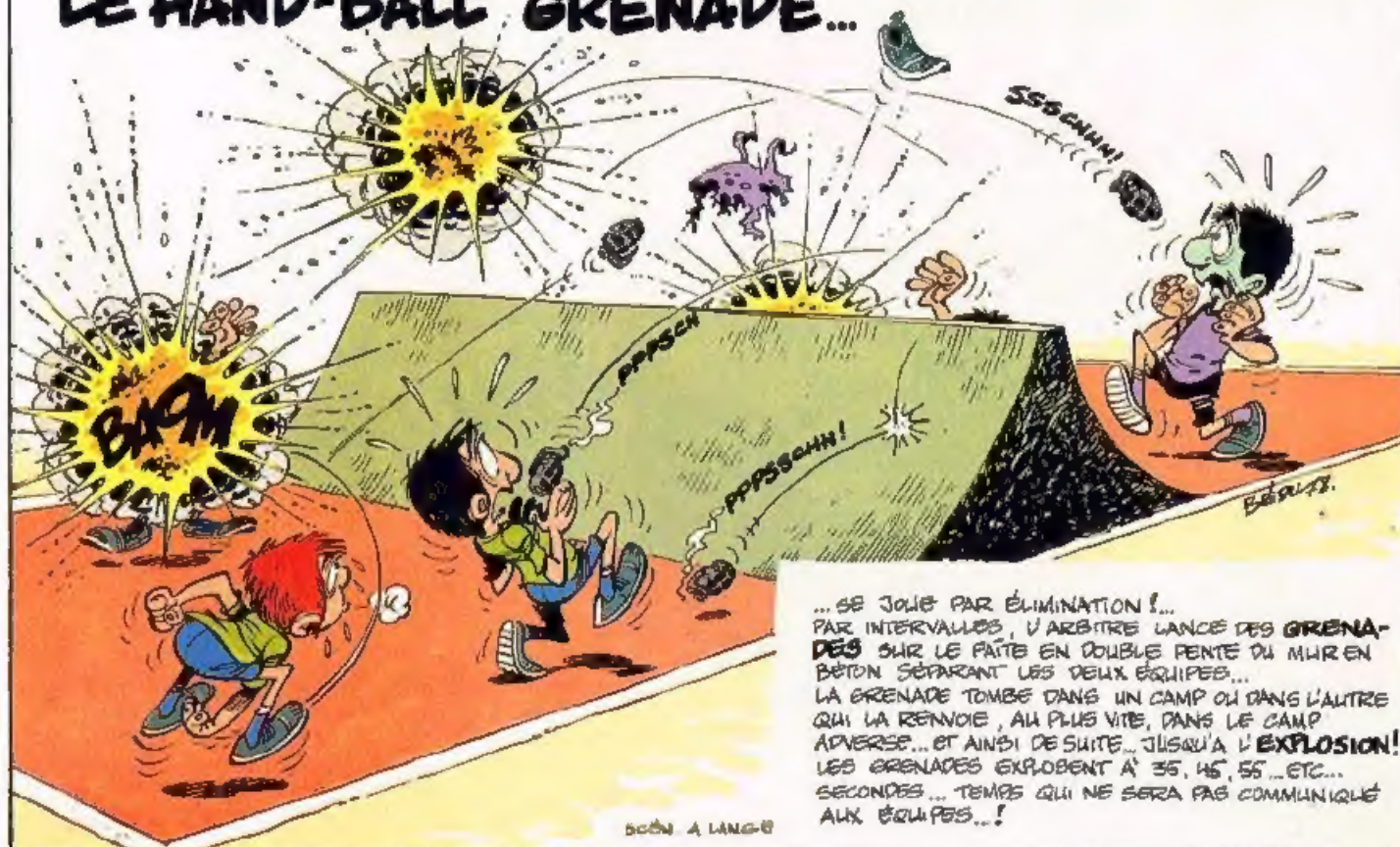
GODI



## LA CONQUÊTE DU PÔLE EST...

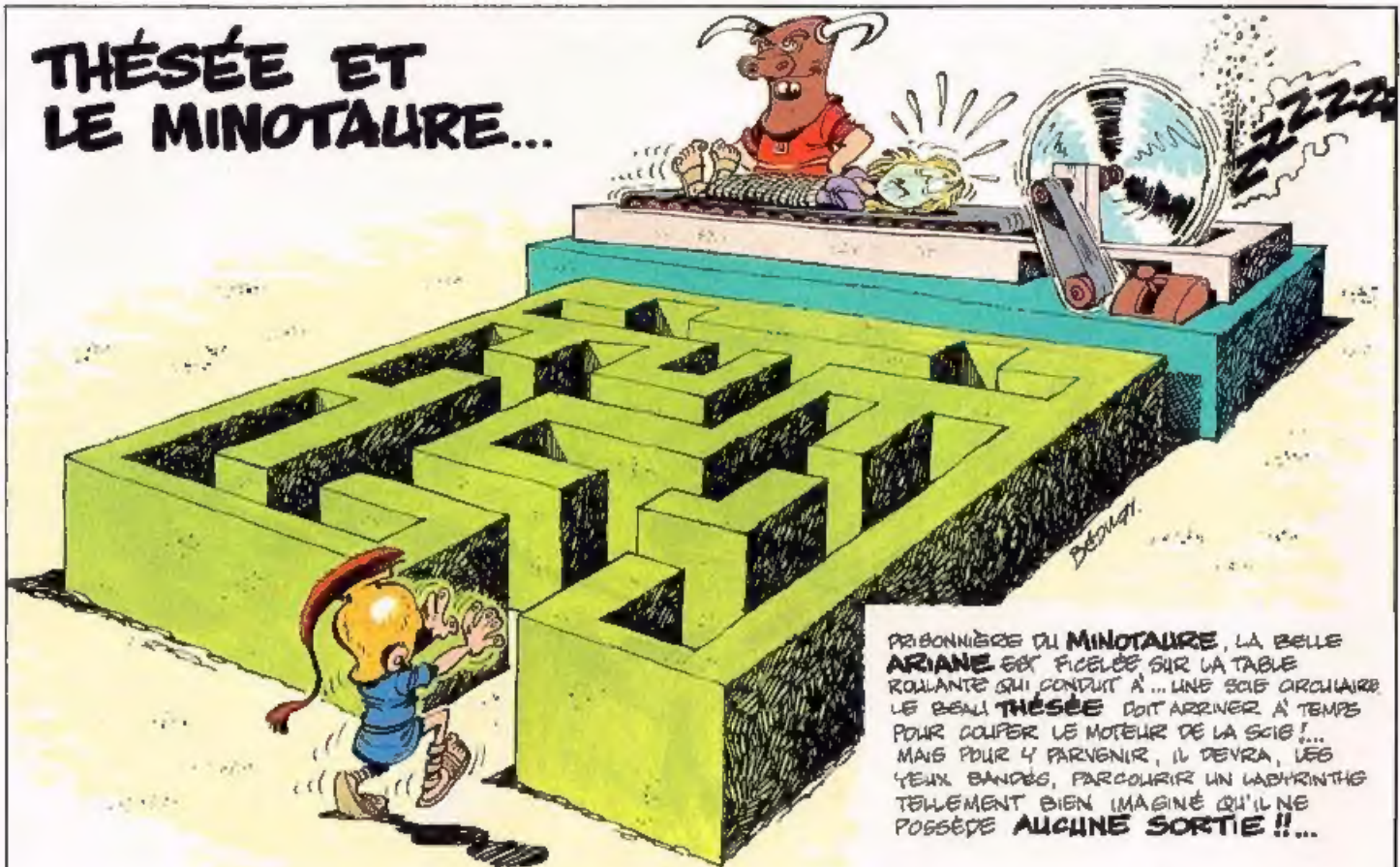


## LE HAND-BALL GRENADE...



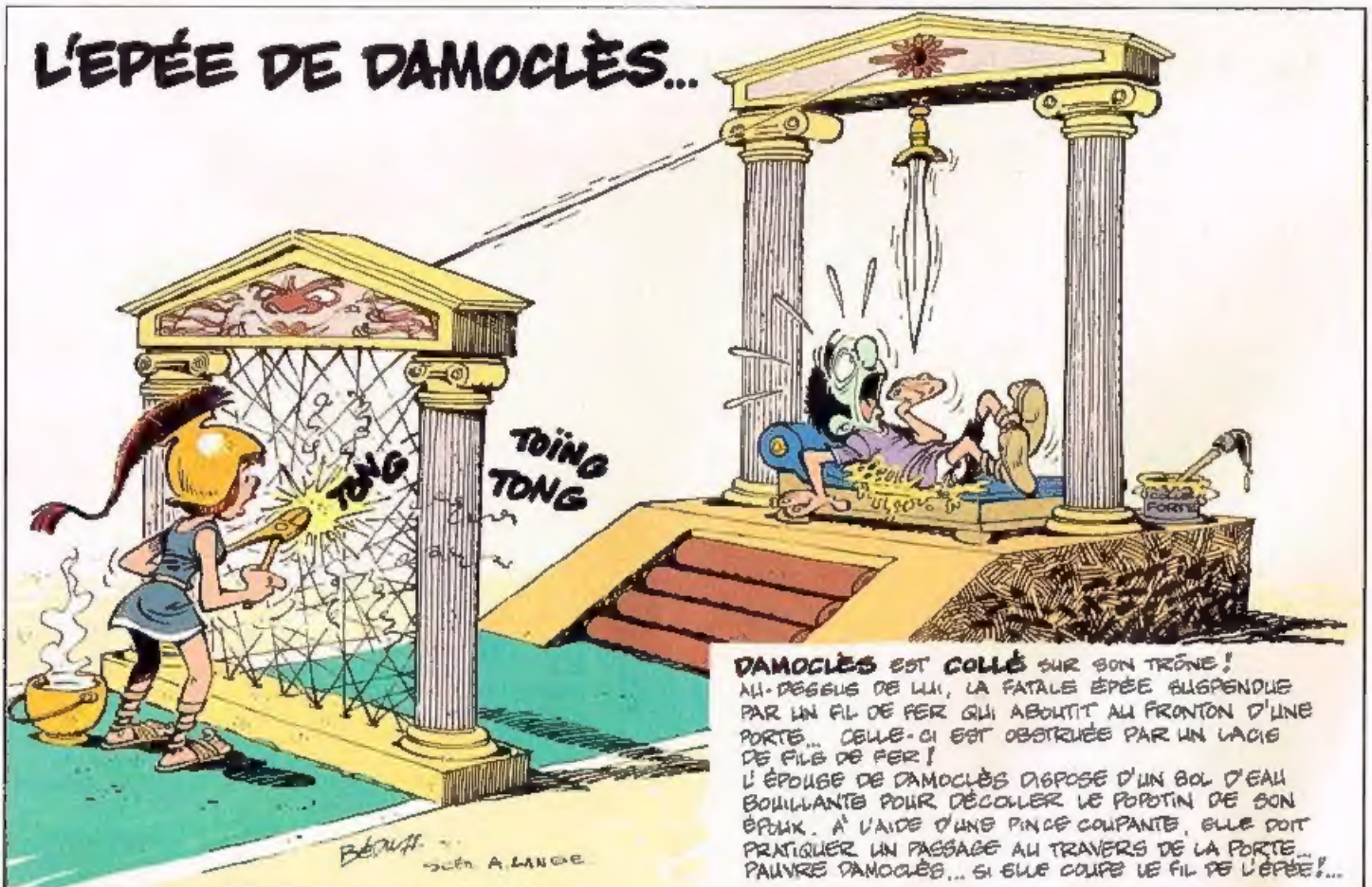


## THÉSÉE ET LE MINOTAURE...



PRISONNIÈRE DU MINOTAURE, LA BELLE ARIANE EST FICELÉE SUR LA TABLE ROULANTE QUI CONDUIT À ... UNE SCIE CIRCULAIRE LE BEAU THÉSÉE DOIT ARRIVER À TEMPS POUR COUPER LE MOTEUR DE LA SCIE !... MAIS POUR Y PARVENIR, IL DEVRA, LES YEUX BANDÉS, PARCOURIR UN LABYRINTHE TELLEMENT BIEN IMAGINÉ QU'IL NE POSSEDE AUCUNE SORTIE !!...

## L'ÉPÉE DE DAMOCLÈS...

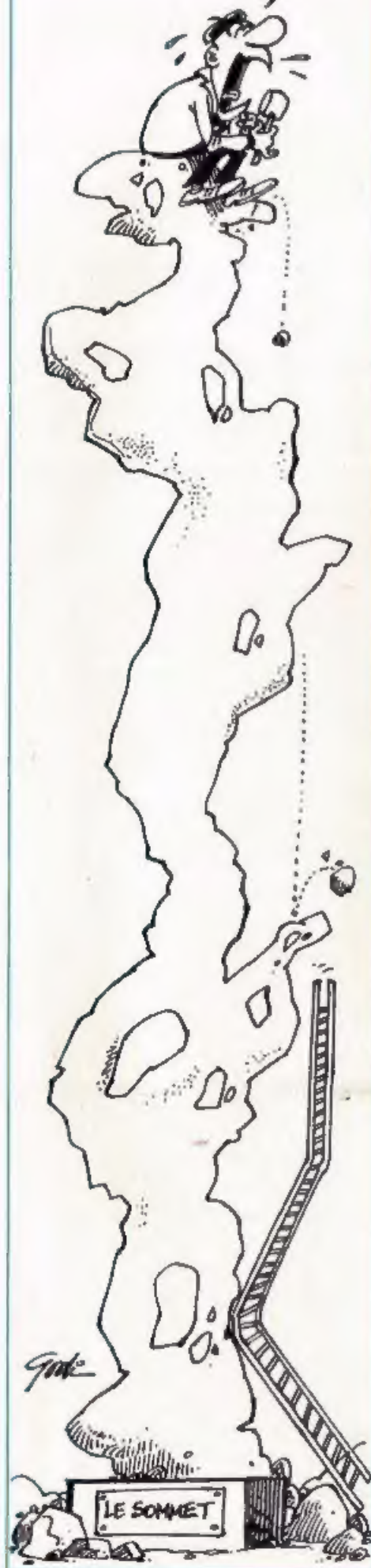


DAMOCLÈS EST COLLÉ SUR SON TRÔNE ! AU-DESSUS DE LUI, LA FATALE ÉPÉE SUSPENDUE PAR UN FIL DE FER QUI ABOUTIT AU FRONTON D'UNE PORTE... CELLE-CI EST OBSTRUÉE PAR UN LACIS DE FILS DE FER ! L'ÉPOUSE DE DAMOCLÈS DISPOSE D'UN BOL D'EAU BOUILLANTE POUR DÉCOLLER LE PORCIN DE SON ÉPOUX. À L'AIDE D'UNE PINCE COUPANTE, ELLE DOIT PRATIQUER UN PASSAGE AU TRAVERS DE LA PORTE... PAUVRE DAMOCLÈS... SI ELLE COUPE LE FIL DE L'ÉPÉE !...



GODI

HELP!





# NOUVEAU

UN NUMÉRO SPÉCIAL DE TINTIN

HORS SÉRIE



Format 20 × 28

84 pages  
en couleurs

Rien que  
des récits  
complets et  
inédits

# tintin



**RECITS  
COMPLETS**

## SPECIAL

## POLICIER

**RIC HOCHET**  
Face au crime

**RIP KIRBY**  
L'ARME INVISIBLE

**CUBITUS**  
La momie à  
des moustaches

**GIL JOURDAN**  
**CLIFTON**  
**BARELLI etc...**

**Arsène  
Lupin**  
et moi





DURANT L'ANTIQUITE ON DONNAIT LE NOM DE "JEUX" A L'ENSEMBLE DES SPECTACLES, REPRESENTATIONS DRAMATIQUES, COURSES ET LUTTES QUI SE CELEBRAIENT EN GRECE ET A ROME, A CERTAINES EPOQUES SOUENNELES, SOIT EN FAVEUR D'UN DIEU OU D'UN HEROS, OU A L'OCCASION D'UN EVENEMENT MEMORABLE AINSI A L'OLYMPIE.

AVANT D'ASSISTER AUX COURSES DE CHARS NOUS IRONS DEPOSER NOS OFFRANDES SUR L'AUTEL DU ZEUS OLYMPIEN.

ET ADMIRER LA SUPERBE STATUE QUE VIENT D'Y PLACER LE SCULPTEUR PHIDIAS!

LES JEUX OLYMPIQUES SE DEROULENT TOUS LES QUATRE ANS, DES 776 AV J.C. ILS DURAIENT 5 JOURS ET COMMENCAIENT A LA FLENE DUNE QU'ON VAIT LE BOUSTEE D'ETRE.

LES V L'ATHENIEN!

PLUS TARD A ROME, LES "JEUX" DU PEUPLE PRESENT UNE TOURNURE PLUS CRUELE!

POLICE VERSO!

A MORT!

AU MOYEN AGE ON APPELAI "JEUX" LES MIRACLES ET MYSTERES DU THEATRE RELIGIEUX.

C'EST POUR LE "JEU DE SAINT-NICOLAS" D'UN CERTAIN JEAN BODEL QU'ON DOIT CONSTRUIRE CELA.

PARAI QU'IL VA DES PASSAGES TRES DROLES... J'VIENDRAI AVEC MES ENFANTS!

AUJOURD'HUI ENCORE, NOMBREUX SONT LES "JEUX" QUI DERIVENT DE CES FÊTES ANCIENNES, AINSI LE JEU DU PALIO, A GENNE (ITALIE).

CE MAGNIFIQUE SPECTACLE A LIEU DEUX FOIS PAR AN: LE 2 JUIN (DEPUIS 1659, POUR COMMEMORER LES MIRACLES DE LA MADONE DE PROVENZANO), ET LE 16 AOÛT (EN L'HONNEUR DE L'ASSOMPTION).

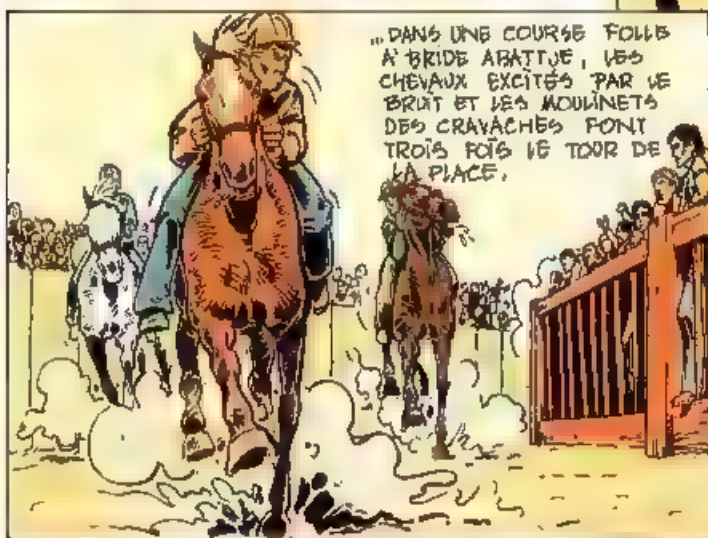




TOUT À COUP, DU HAUT DES TOURS DE LA VILLE, LES TROMPETTES RETENNISSENT.



APRÈS UN SPECTACULAIRE DÉFILÉ, LES CAVALIERS DE CHAQUE QUARTIER ENFOURCHENT LEUR MONTURE SANS SELLE ET..



"DANS UNE COURSE FOLLE À BRIDE ABATTUE, LES CHEVAUX EXCITÉS PAR LE BRUIT ET LES MOUVINETS DES CRAVACHES FONT TROIS FOIS LE TOUR DE LA PLACE."

ET LE PALIO (OU ÉTENDARD) SERA REMIS À LA CONTRADA VICTORIEUSE QUI LE GARDERA PRÉCIEUSEMENT DURANT UNE ANNÉE.

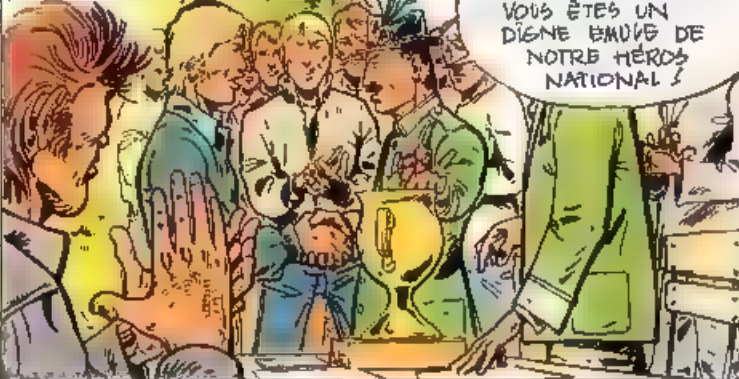


AUTRES PAYS, AUTRES COUTUMES, AUTRES JEUX! AINSI, EN SUISSE, INSPIRÉ DIRECTEMENT DE L'HISTOIRE, À VIEU DEPUIS 1362, À GRÜTLI, LE "JEU DU TIR".



ON SE SOUVIENT ICI TOUS LES 11 NOVEMBRE QU'UN CERTAIN GUILAUME TELL HÉROS DE L'INDÉPENDANCE N'EUT AUCUNE PEINE À MANIER AVEC ADRESSE SON ARBALÈTE...

PLUS DE 500 TIREURS S'INSCRIVENT ENCORE À CE PITTORESQUE JEU...





EN ALLEMAGNE, À OBERAMMERGAU (HAUTE BAVIÈRE), LE "JEU" LOCAL S'INSPIRE PLUS DE LA TRADITION RELIGIEUSE MOYENÂGEUSE, BIEN QUE SON ORIGINE NE REMONTE QU'À 1632...



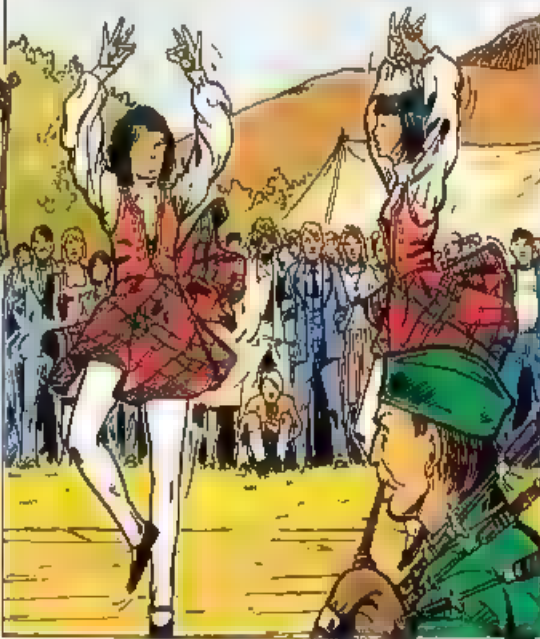
DURANT DE LONGS MOIS, CES HOMMES ET CES FEMMES - TOUS AMATEURS - PASSENT LEURS SOIRÉES À ÉTUDIER ET À RÉPÊTER LE DRAME... ILS NE JOUERONT QUE QUELQUES JOURS MAIS AVEC LA FOI ARDENTE ET SIMPLE DU PEUPLE DU MOYEN ÂGE...



TOUS LES 5 ANS, DEVANT DES MILLIERS DE SPECTATEURS VENUS DU MONDE ENTIER, LA POPULATION DU VILLAGE INTERPRÈTE LE "JEU" DE LA PASSION: 60 ACTEURS, 52 CHORISTES, 60 MUSICIENS ET PLUS DE 500 FIGURANTS!

EN GRANDE-BRETAGNE, LES HIGHLAND GAMES (LES "JEUX ÉCOSSAIS") ONT UNE INSPIRATION NETTEMENT SPORTIVE, MALGRÉ LEUR ASPECT FOLKLORIQUE...

LES CONCOURS DE DANSÉ SONT EMPREINTS D'ÉLÉGANCE, DE SOUPLESSE ET DE LÉGERETÉ...



MAIS IL Y A AUSSI LE REDOUTABLE JANCER DU TRONC - LE CABER - QUI DOIT ÊTRE PROJETÉ DE TELLE FAÇON QU'IL SE RETOURNE COMPLÈTEMENT ET SE RELEVÉ DEBOUT.



... ET LE LANCEMENT DU POIDS, AUTRE EXERCICE POUR LES HOMMES PARTICULIÈREMENT MUSCLÉS!



CEs "HIGHLAND GAMES" SE TERMINENT ÉVIDEMMENT COMME ILS AVAIENT COMMENCÉS : PAR QUELQUES AIRS DE CORNEMUSES!





EN FRANCE, SI LA DISTRACTION POPULAIRE PAR EXCELLENCE EST SANS DOUTE LE JEU DE BOULES.



JEU INOFFENSIF MAIS NECESSITANT DE NOMBREUSES QUALITES SPORTIVES CELUI DE LA "COURSE A LA COCARDE" PRATIQUE EN PROVENCE PAR DES "RAZETTEURS".



LE DOUDOU, FIGURANT UN ABOMINABLE DRAGON EN CARON PATE EST FINALEMENT TUE PAR LE PATRON DES CHEVALIERS, LE GRAND SAINT GEORGES EN PERSONNE!



LA BELGIQUE EST LE PAYS DES KERNESES ET DES DUCASSES, DONC DES JEUX POPULAIRES EGALEMENT! PAR EXEMPLE, A MONS, CHAQUE ANNEE, SE DERoule UN MEMORABLE "COMBAT DU DOUDOU".



CE GOUT INNE DE L'HOMME POUR LE JEU ALAIT POUVOIR, UNE FOIS DE PLUS, LIBREMENT S'EXPRIMER DANS CES GRANDS MOMENTS DE FETES TELEVISEES QUE SONT DEVENUS POUR PLUSIEURS PAYS D'EUROPE LES CELEBRES "JEUX SANS FRONTIERES".



FERRY & DUVAL

**FIN**



# TAKA



PAR HO-EL ANAKA SCÉNARIO VIKO

# TAKATA



WOUHAÏEÛAÏE!  
HOHOHIIHANA!  
ÇNIIHOHOHOHI!

WOUH!

QUE  
J'AI  
PEUR!

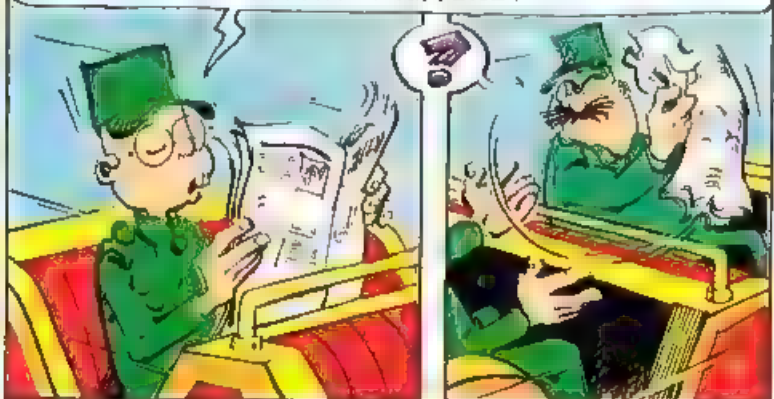


JE M'AMUSE COMME UN GOSSE / HIIHI / GLOIRE  
A NOS MONTAGNES RUSSES NIPPONES !!  
HOHOHOU.

TAKA TAKATA / HÉ / HO / JE NE VOUS AI PAS PAYÉ UN TOUR  
SUR LES MONTAGNES RUSSES NIPPONES POUR CONTEM-  
PLER VÔTRE APPENDICE NASAL FOURRÉ DANS CE BÊTE  
CANARD, Ô CORNICION AIGRE - DOUX!



BEN, Ô MON COLONEL, JE LIS JUSTEMENT, A LA PAGE  
BOURSIÈRE, UNE INFORMATION SELON LAQUELLE LA  
COMPAGNIE DES MONTAGNES RUSSES NIPPONES AURAIT  
FUSIONNÉ AVEC LA COMPAGNIE DES CHEMINS DE FER  
IMPERIAUX NIPPONS.



FUSIONNÉ AVEC QUOI ??? MAIS  
OÙ .. C'EST POURTANT ÉCRIT LÀ ...  
UNE FARCE ? NON, CE N'EST PAS  
LE 1ER AVRIL AUJOURD'HUI. ET  
PUIS CE CANARD N'A RIEN  
D'HUMORISTIQUE ..



IDIOTIES HIMALAYESQUES ISSUES  
DU CERVEAU RABOUGRI D'UN  
JOURNALISTE MARINANT DANS  
LE SAKÉ !! VOILA CE QUE  
J'EN FAIS, MO !!! PEEFT !!



TÛÛÛÛÛÛÛÛÛÛ

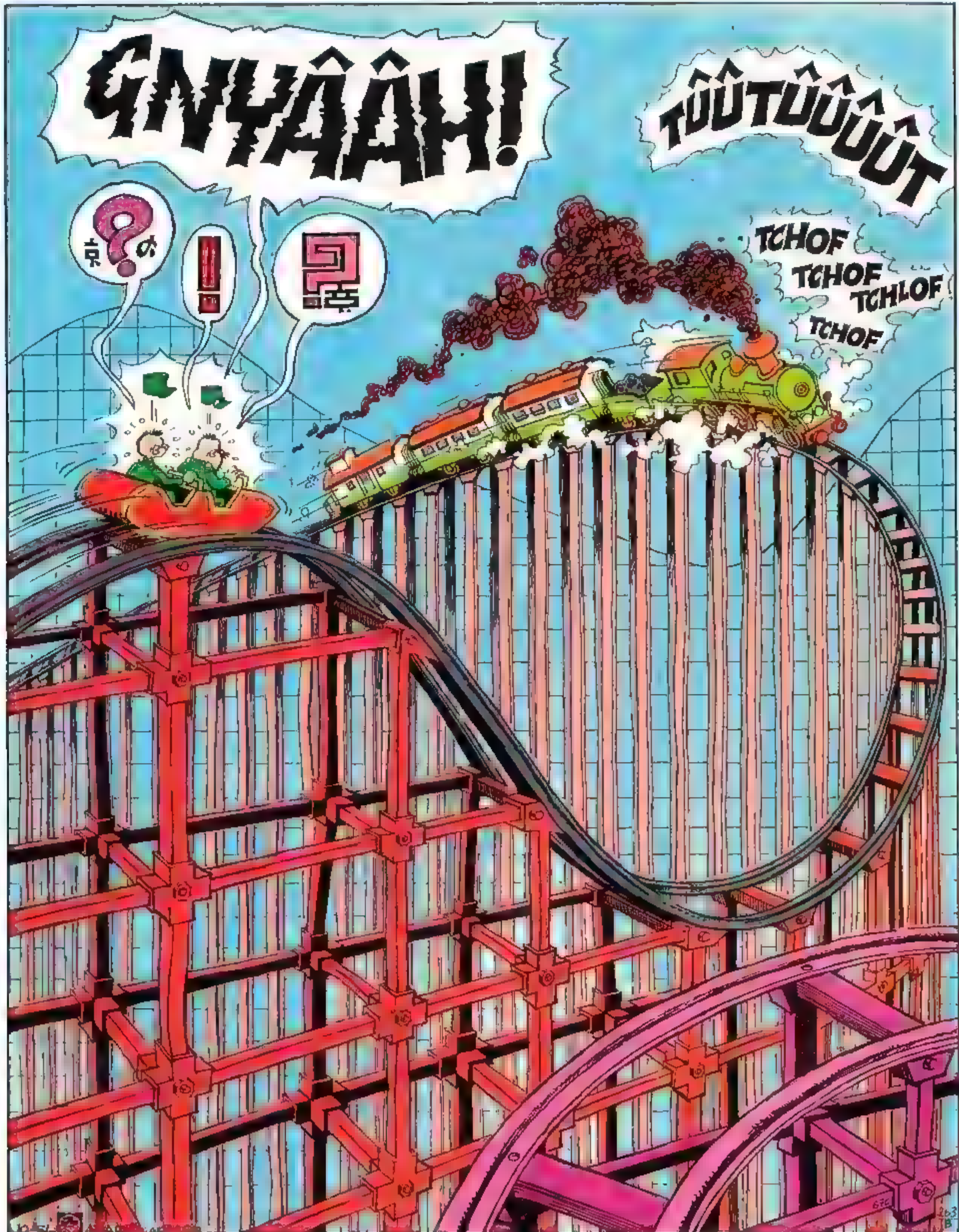
?! 京 ?!



Et n'oubliez pas d'acheter  
mon dernier album.

**LE CAMELEOSCAPHE**

En vente dans toutes les librairies.

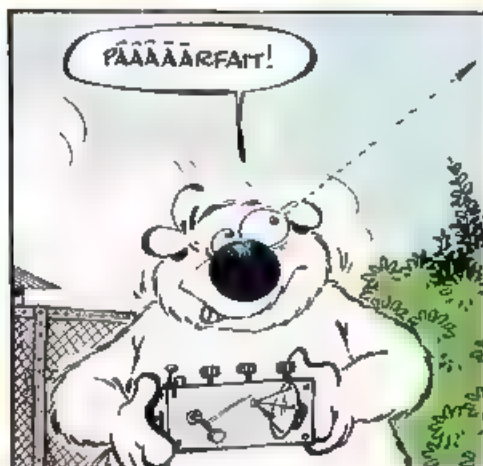
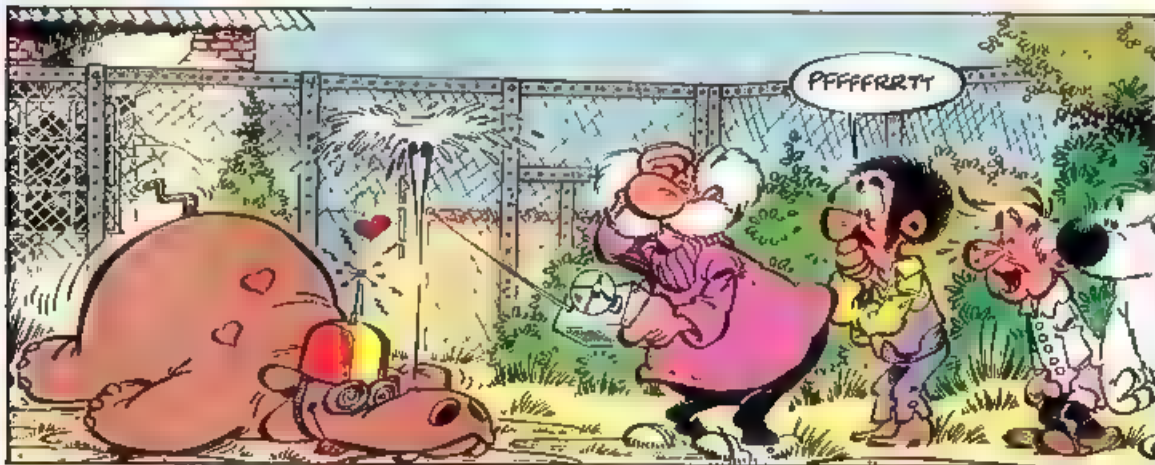
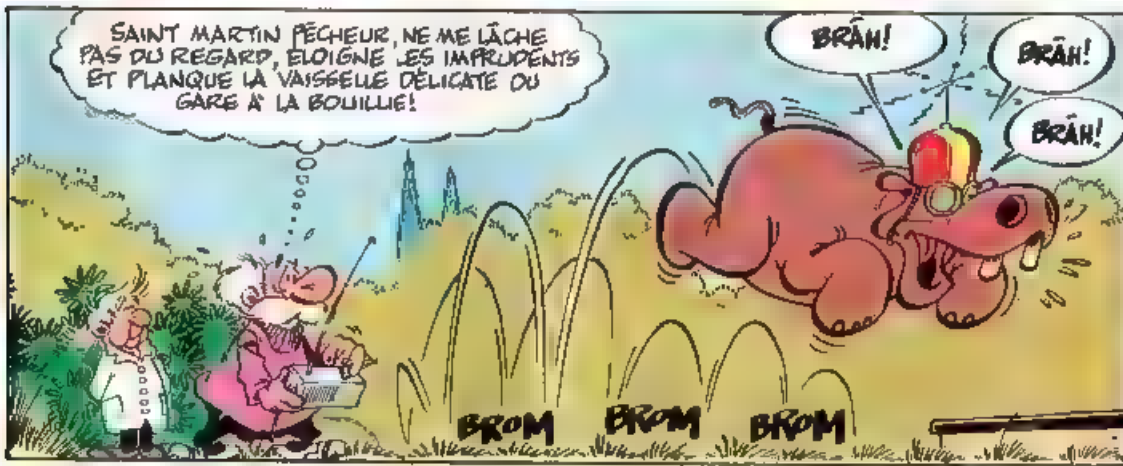
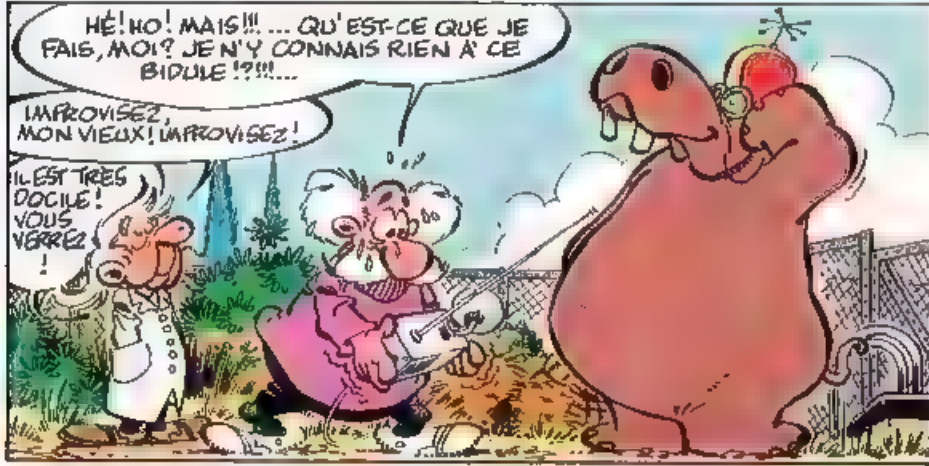




# CUBITUS



**RÉSUMÉ:** Satisfait de sa démonstration qui semble avoir époustouflé Monsieur Doneone (du grand cirque Doneone), le professeur Zweistein n'a pas hésité à mettre entre les mains de Sémaphore la boîte de téléguidage des hippopotames casqués



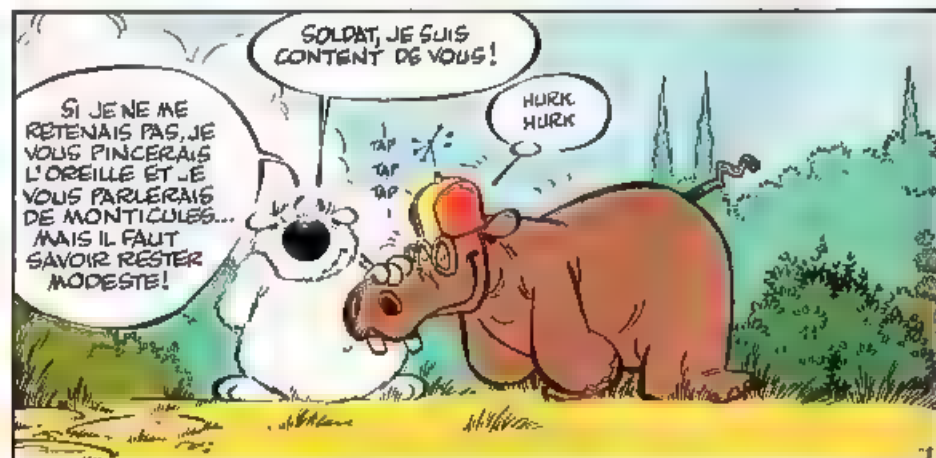
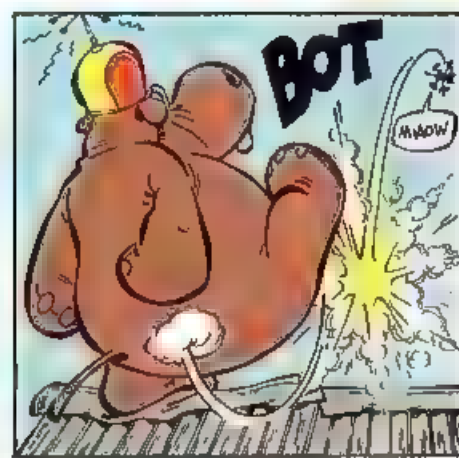
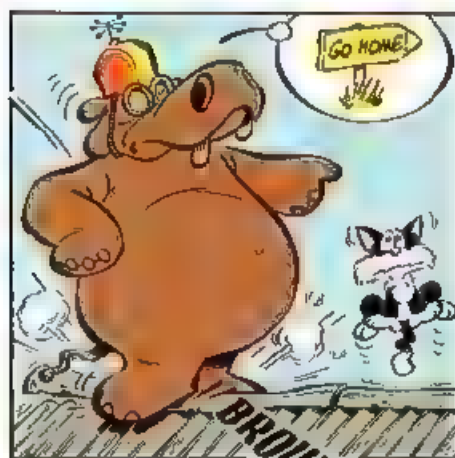
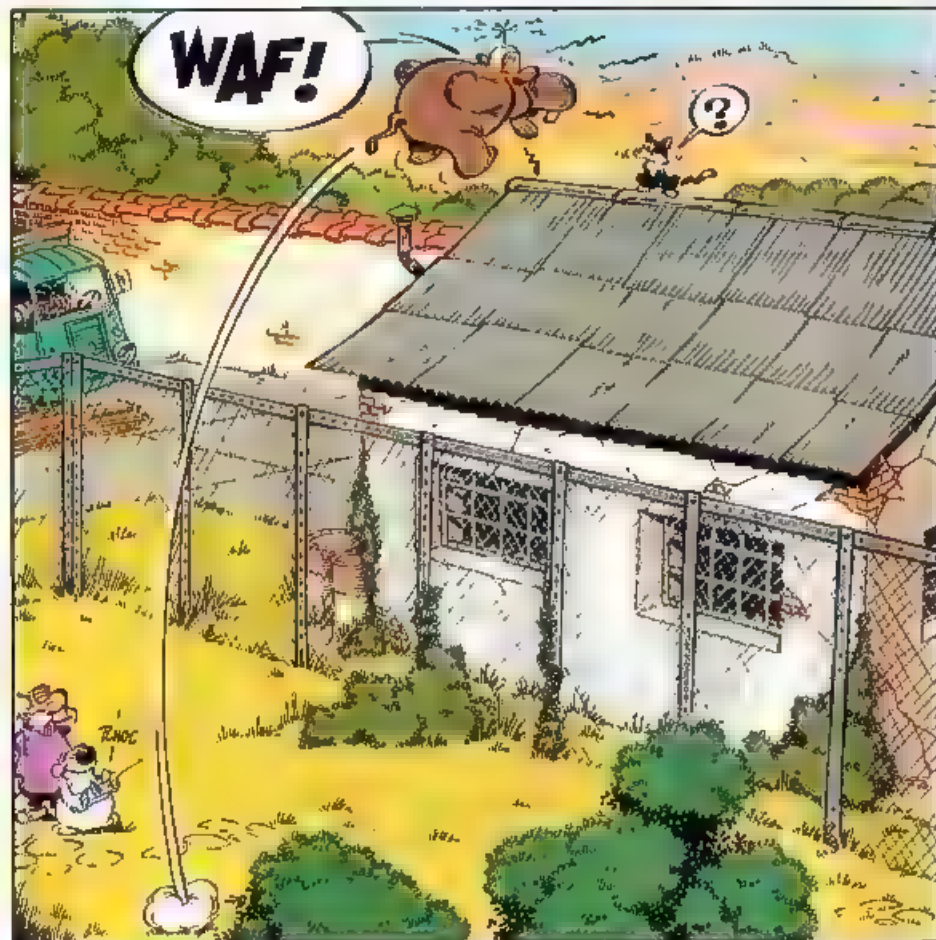




D'après une idée de

**DUPA**  
**DUSTIN**

# CUBITUS et la CORRIDA des HIPPOPOTAMES CASQUÉS



A SUIVRE



# BOB MORANE



**RÉSUMÉ:** Morane savait que ce n'était pas la fatigue accumulée des derniers jours qui les engourdissait là lui et son compagnon au beau milieu du marécage alors qu'au travers de la brume se précisait maintenant la silhouette de l'impressionnant château d'Aude de Macheboue.

LENTEMENT, UNE VOLONTÉ ÉTRANGE  
SE SUDSTITUAIT À LA SIENNE...



ILS N'ÉTAIENT PLUS MAÎTRES DE LEUR VOLONTÉ !



NOUS SOMMES SUR LA  
BONNE VOIE... LE TOUT  
EST DE SAVOIR OÙ ELLE  
VA NOUS MENER...



LA RETRAITE  
NOUS EST COUPÉE  
!...



tournez la page





Texte et dessins: **W. VANCE**  
d'après **H. VERNES**



À LIRE:  
LES BULLES DE L'OMBRE JAUNE!  
VIENT DE PARAÎTRE!





# L'EMPREINTE DU CRAPAUD



DEPUIS UN MOMENT LES DEUX AMIS SE RENDAIENT COMPTE QU'ILS NE SUIVAIENT PAS AUDE, MAIS QUE CELLE-CI, LES ENTRAÎNAIT.



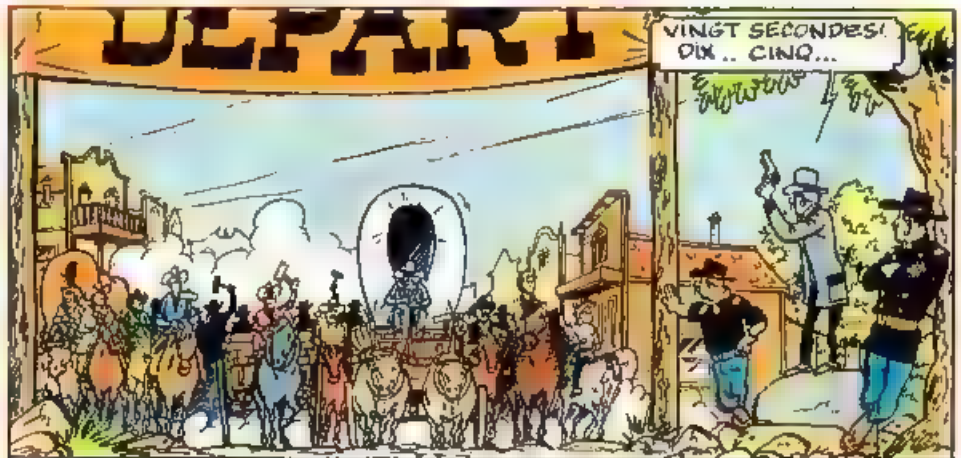


# CHICK BILL



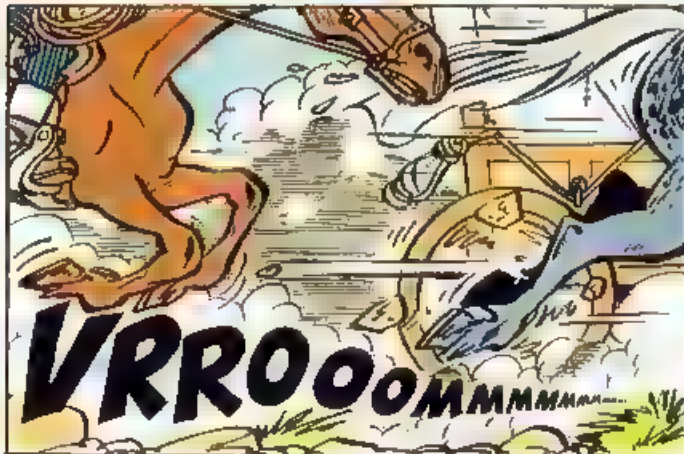
TIBET  
GREG

**ATTENTION!!! DANS  
TRENTE SECONDES,  
LE DÉPART! EN SELLE  
TOUT LE MONDE!!!**

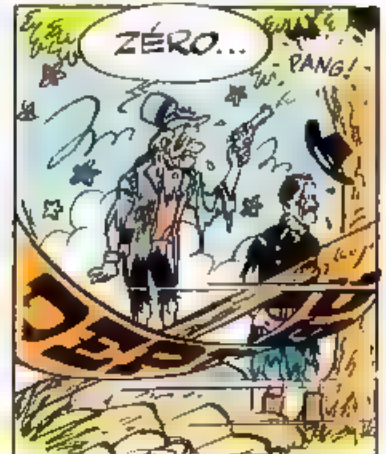


VINGT SECONDES!  
DIX... CINQ...

**DEUX...UNE...**

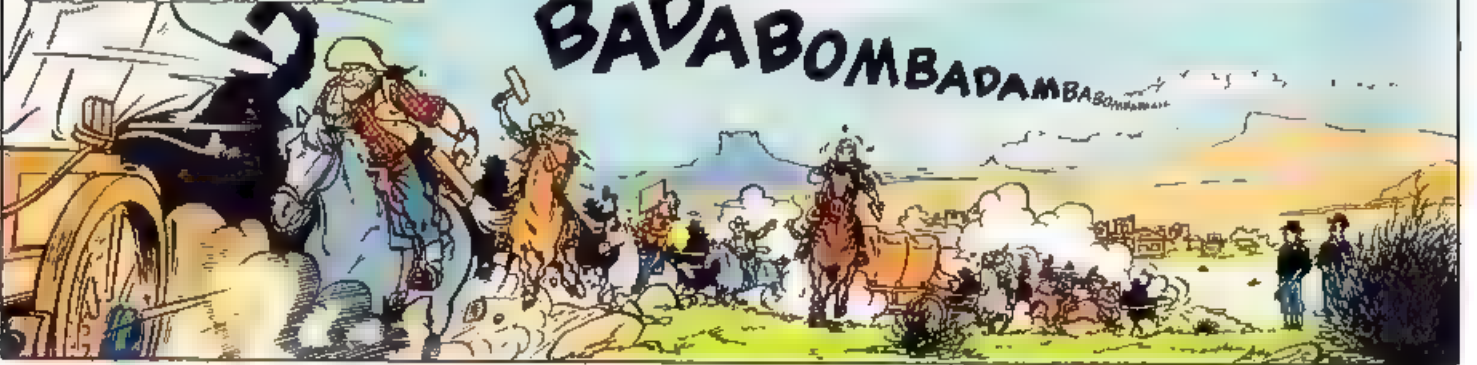


**ZÉRO...**



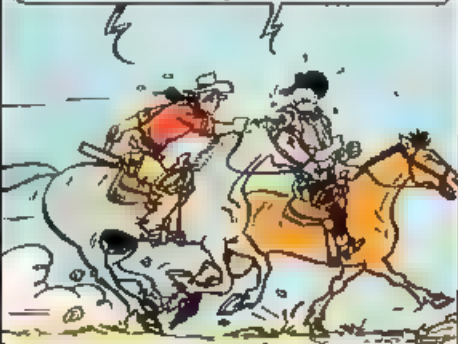
DANS UN FRACAS ASSOUDIS-  
SANT LA RUÉE VERS "DRY-  
BOURNON" SENGAGE

**BADABOMBADAMBABOMBADAMB**



IL EST RAPIDE VOTRE CHEVAL?!

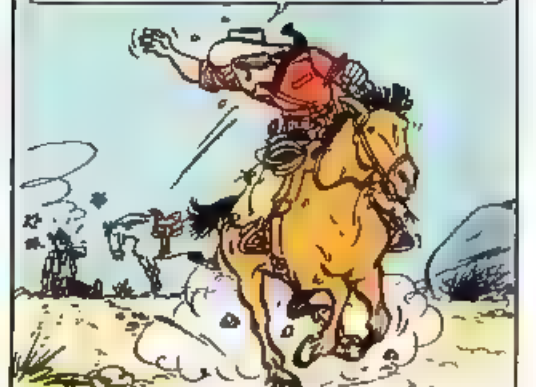
ET COMMENT! C'EST LE MEILLEUR  
DE LA RÉGION!



C'EST BIEN CE QU'ON M'AVAIT DIT.  
À VOUS L'HONNEUR!!!



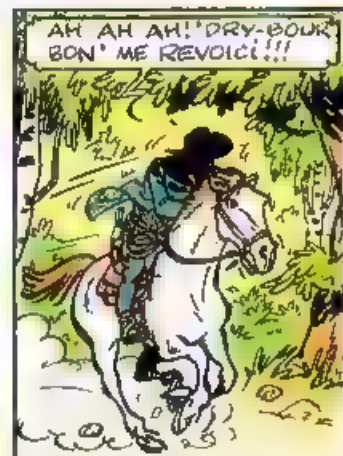
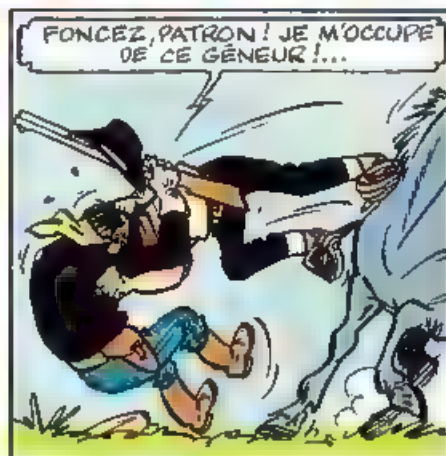
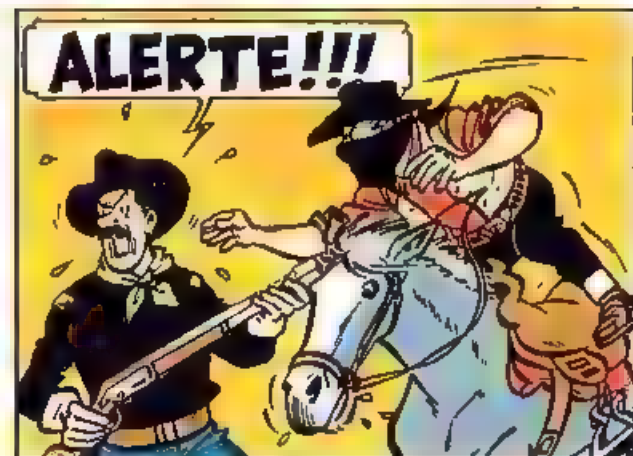
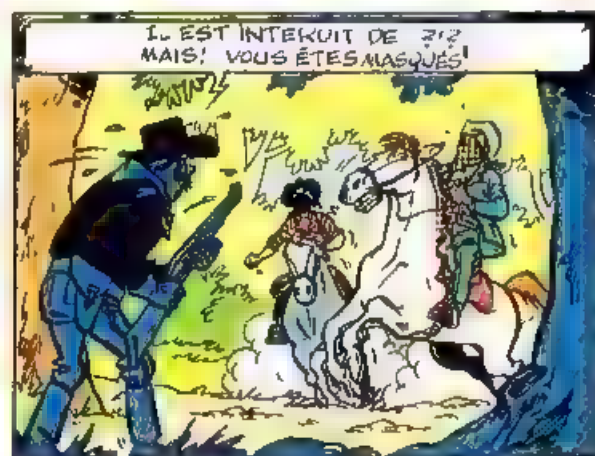
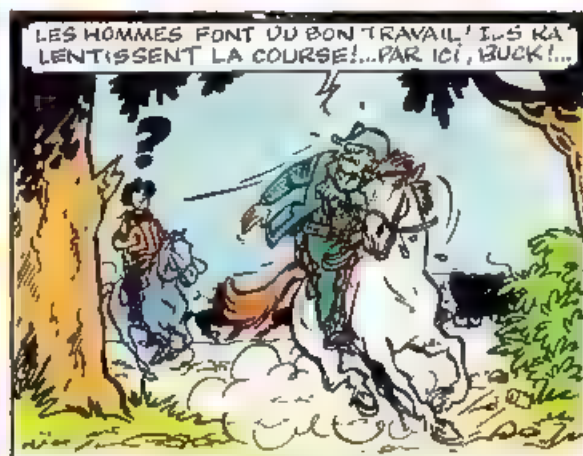
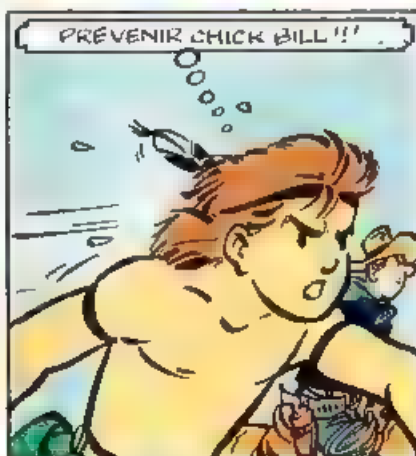
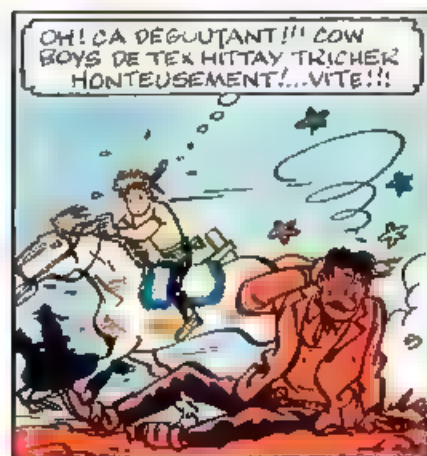
**ET D'UN! HA!HA!HA!**





**RÉSUMÉ:** Le terrible Tex Hittay et ses hommes ont décidé de participer à la course à la terre qui va être lancée depuis Wood-City pour la distribution de son propre ranch.

# la maison du plus fort







BOUGRE DE CRÉTIN!  
TU AS DEUX SECONDES POUR  
ANNONCER NOTRE DERNIER  
ALBUM MONTANA KID!

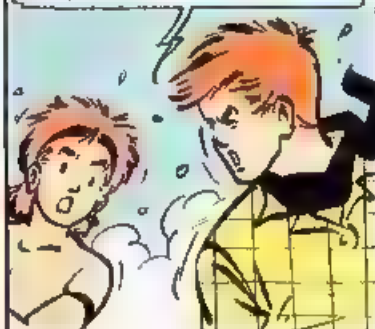


CHICK! TEX HITTAY PAS JOUER FRANC JEU! LUI  
FAIRE TOMBER LES AUTRES POUR GAGNER!...

**QUOI?!**



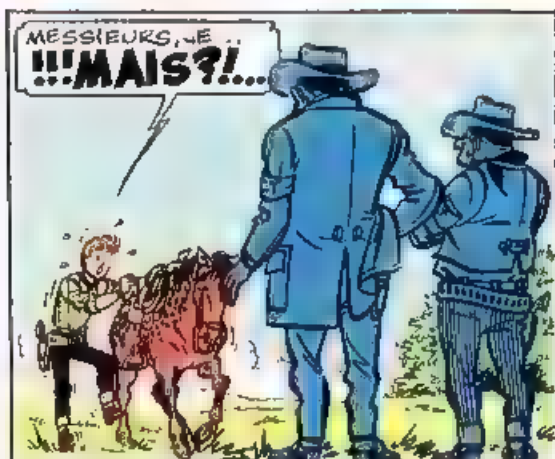
J'AURAIS DÙ LE PRÉVOIR! CE  
TYPE EST CAPABLE DE TOUT  
POUR GARDER SON RANCH!..  
IL FAUT PRÉVENIR LES COM-  
MISSAIRES DE COURSE!..



AH! VOILÀ DEUX OFFICIELS! JE VAIS  
POUVOIR LEUR EXPLIQUER..



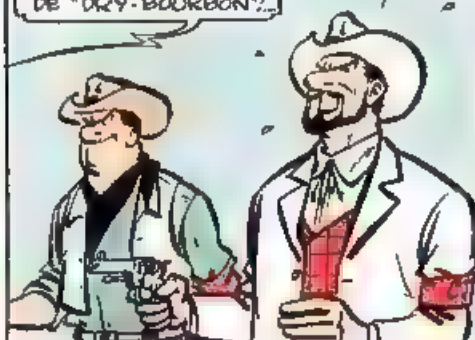
MESSIEURS, JE  
**!!!MAIS?!**



**AH!AH!AH!**

PINCE, MON  
PETIT AMI!!!

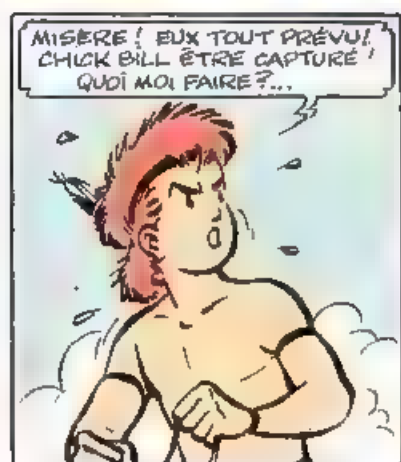
LE CONTREMAÎTRE  
DE "DRY-BOURBON"!!



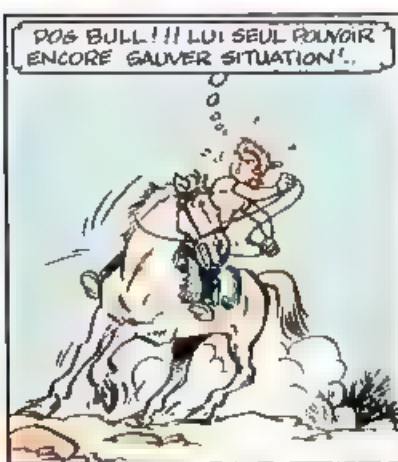
TEX HITTAY AVAIT PRÉVU TES  
MOINDRES RÉACTIONS, MOUSTI-  
QUE! TU ES TOMBÉ DROIT DANS  
LE PANNEAU!...



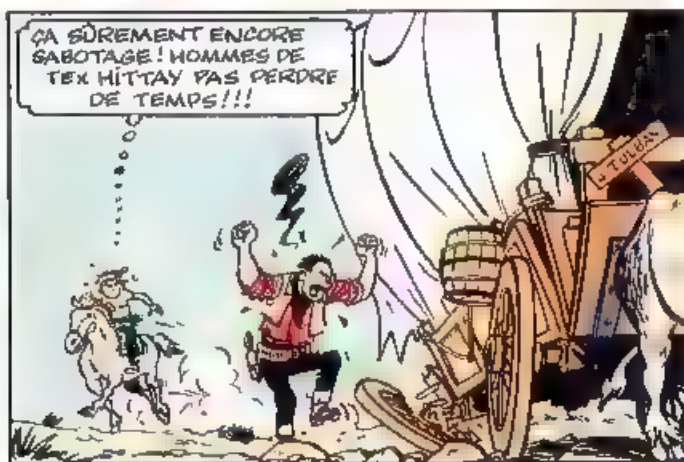
MISÈRE! EUX TOUT PRÉVU!  
CHICK BILL ÊTRE CAPTURÉ!  
QUOI MOI FAIRE?...



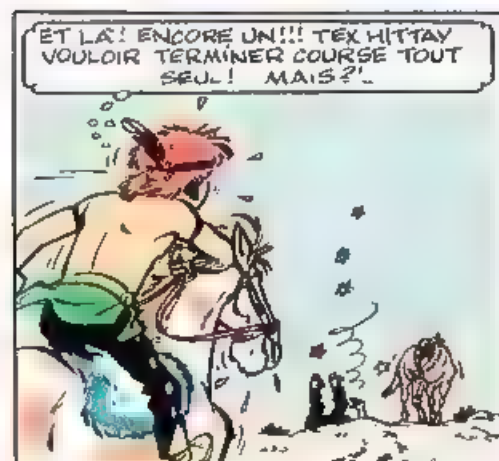
DOS BULL!!! LUI SEUL POUVOIR  
ENCORE SAUVER SITUATION!..



ÇA SÛREMENT ENCORE  
SABOTAGE! HOMMES DE  
TEX HITTAY PAS PERDRE  
DE TEMPS!!!

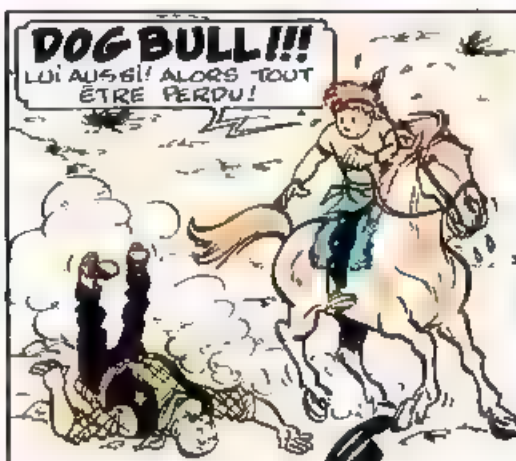


ET LÀ! ENCORE UN!!! TEX HITTAY  
VOULOIR TERMINER COURSE TOUT  
SEUL! MAIS?!



**DOG BULL!!!**

LUI AUSSI! ALORS TOUT  
ÊTRE PERDU!



CEPENDANT..

LE RANCH N'EST PLUS  
LOIN!... J'AI PRATIQUEMENT  
**GAGNÉ!**

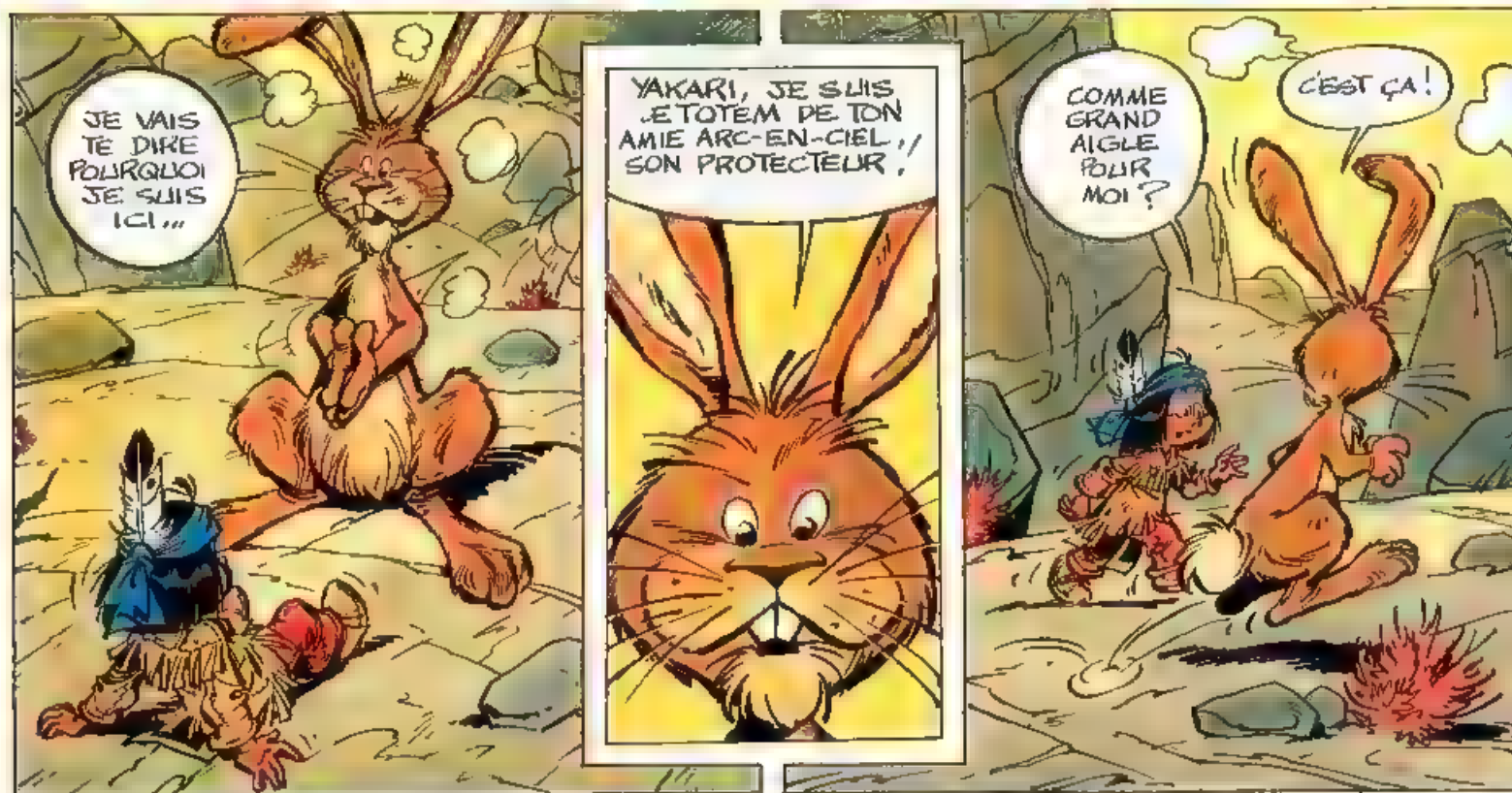


A SUIVRE





# YAKARI ET NANABOZO





RÉSUMÉ: Yakari a fait la connaissance de Nanabozo, un apin quelque peu magique qui a le don de grandir et de rapetisser à volonté

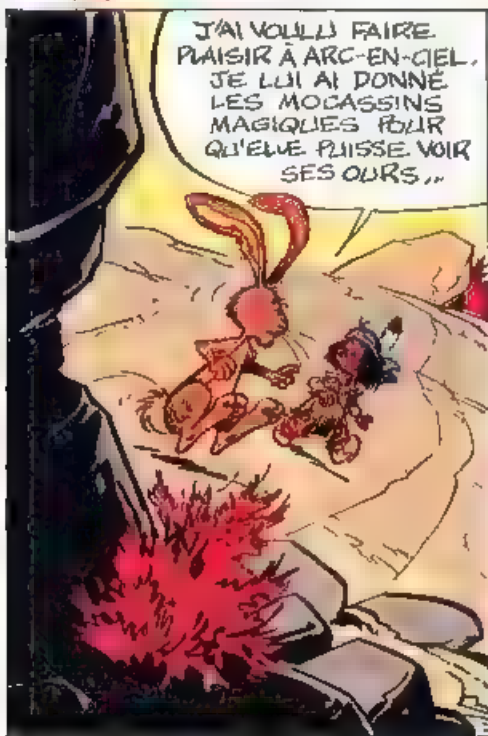
TU TE  
SOUVIENS,  
L'AUTRE  
SOIR,  
QUAND  
LE VIEUX  
VAGABOND  
S'EST  
ARRÊTÉ  
DANS  
VOTRE  
VILLAGE ?

FRÈRES... J'AI  
PASSÉ PAR LE PAYS  
DES TERRES GLACÉES  
ET DU GRAND SILENCE...  
TOUT EST BLANC LÀ-BAS...  
LES PISTES SONT BLANCHES...  
L'HORIZON EST BLANC...  
LE SOLEIL AUSSI...

...LES OURS  
EUX-MÊMES  
SONT BLANCS,  
COMME LA  
NEIGE !...

TU ENTENDS, YAKARI ?  
DES OURS BLANCS !  
J'AIMERAI BIEN  
EN VOIR...





J'AI VOULU FAIRE  
PLAISIR À ARC-EN-CIEL.  
JE LUI AI DONNÉ  
LES MOCASSINS  
MAGIQUES POUR  
QU'ELLE PUISSE VOIR  
SES OURS...

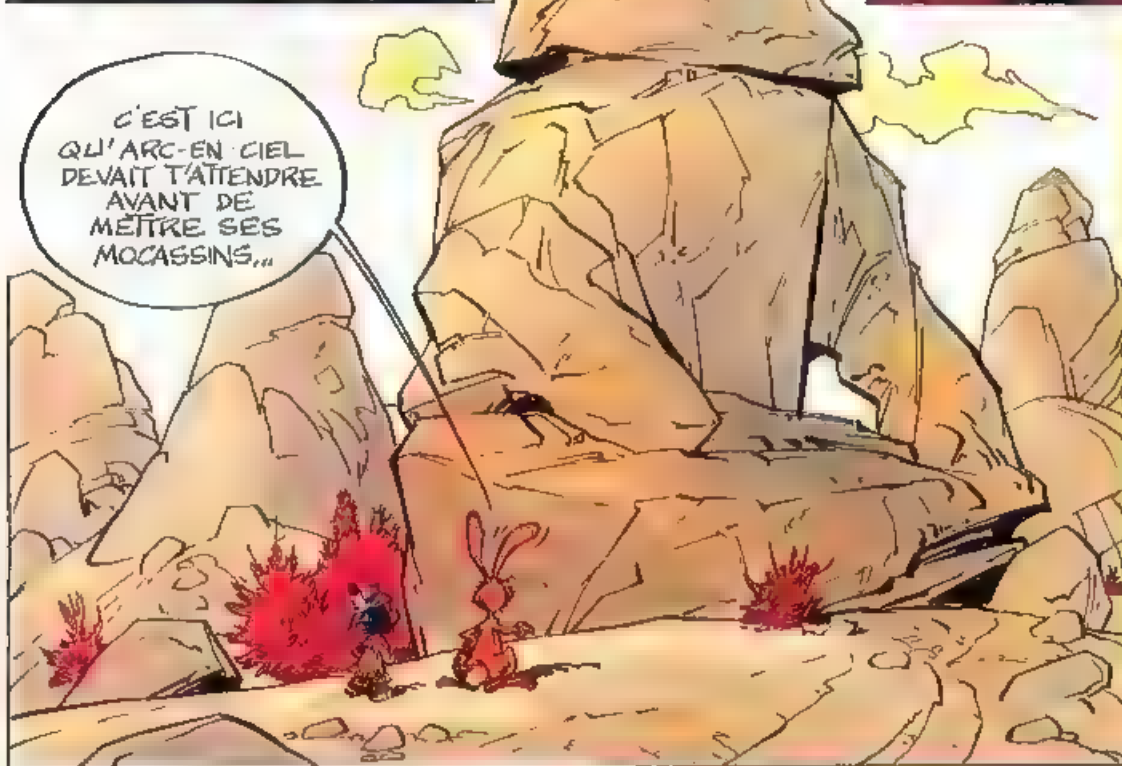


LES  
MOCASSINS  
MAGIQUES ?

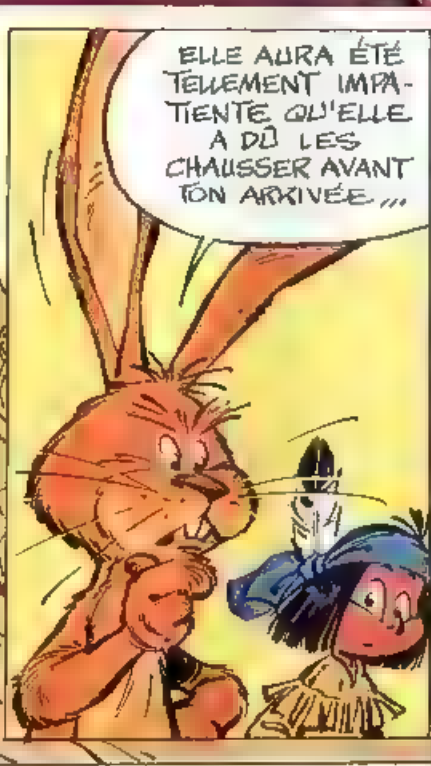


OUI, CELUI  
QUI LES FORTE  
ARRIVE TOUJOURS  
LÀ OÙ IL DÉSIRE  
ALLER !

DES  
MOCASSINS  
COMME  
ÇA, JE NE  
SAVAIS  
PAS QUE  
CELA  
EXISTAIT  
...



C'EST ICI  
QU'ARC-EN-CIEL  
DEVAIT T'ATTENDRE  
AVANT DE  
MÉTRE SES  
MOCASSINS...



ELLE AURA ÉTÉ  
TELEMENT IMPA-  
TIENTE QU'ELLE  
A DÙ LES  
CHAUSSER AVANT  
TON ARRIVÉE...



ET  
ALORS ?  
ELLE EST PARTIE !  
QUAND ON LES A  
AUX PIEDS, ON  
NE PEUT PAS  
LEUR RÉSISTER...



COMMENT  
ALLONS-NOUS  
FAIRE POUR  
LA RETROUVER ?

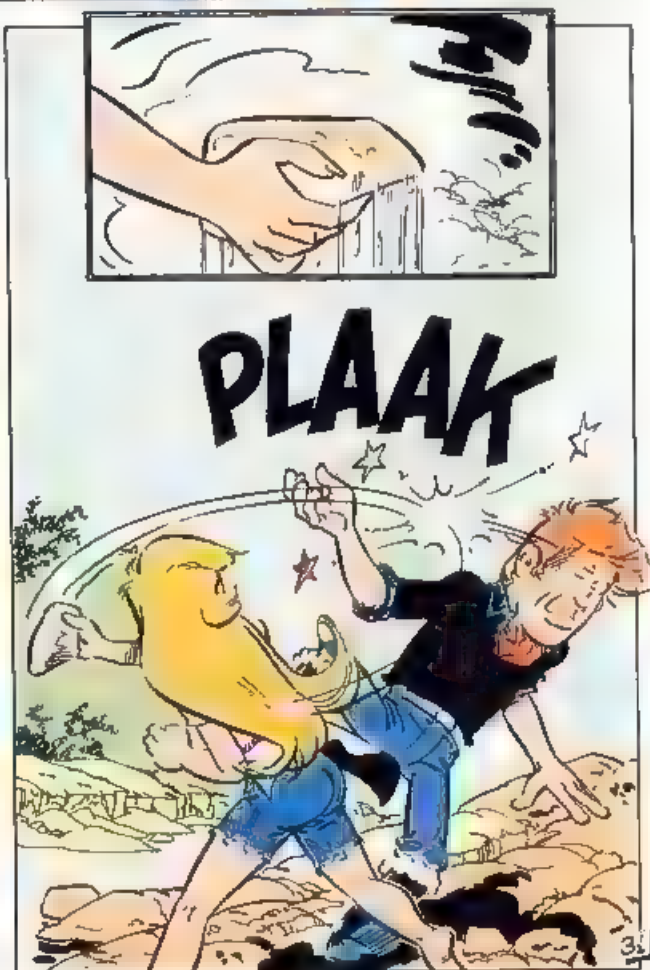
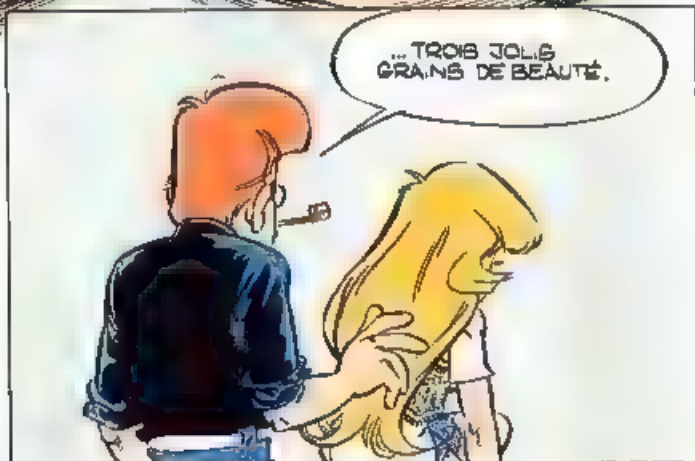
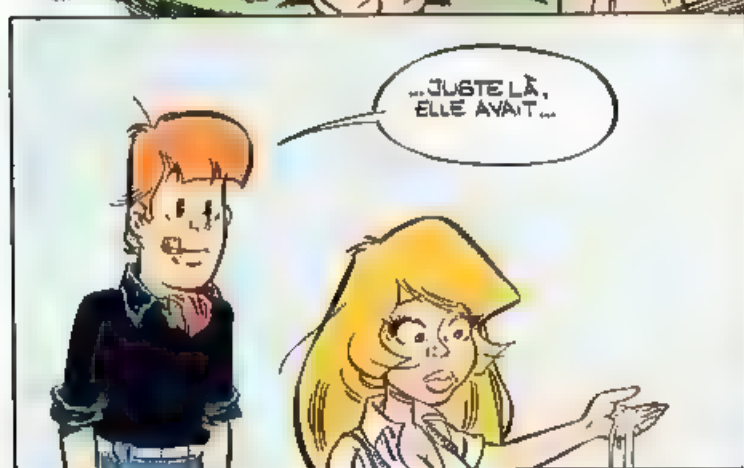
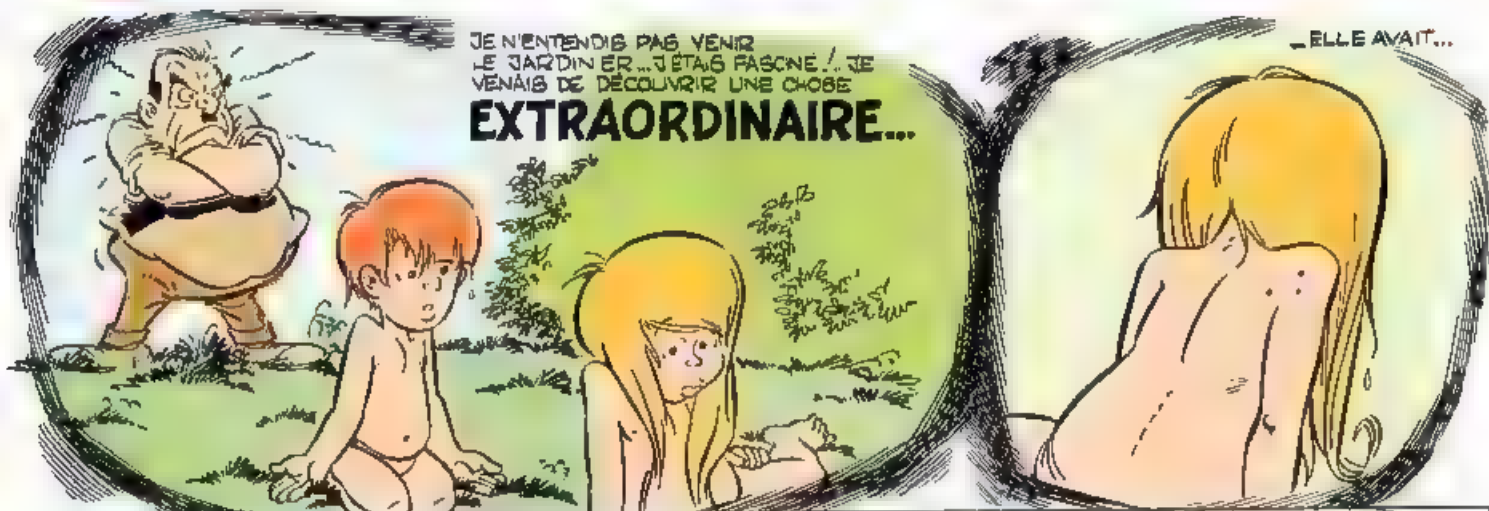
ATTENDS...





# MARTIN MILAN

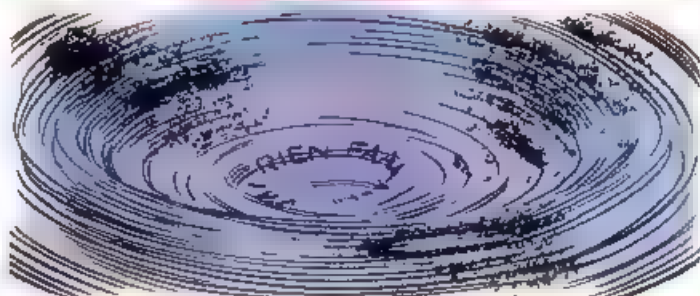
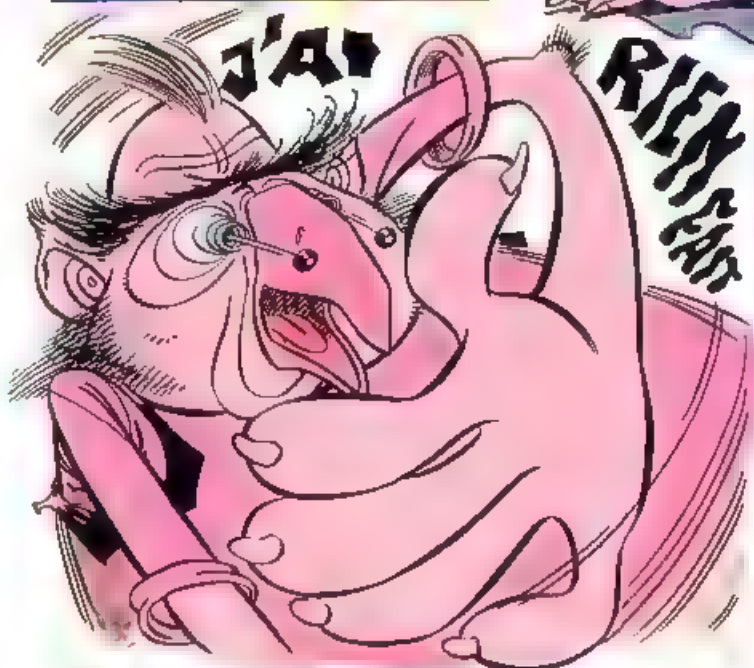
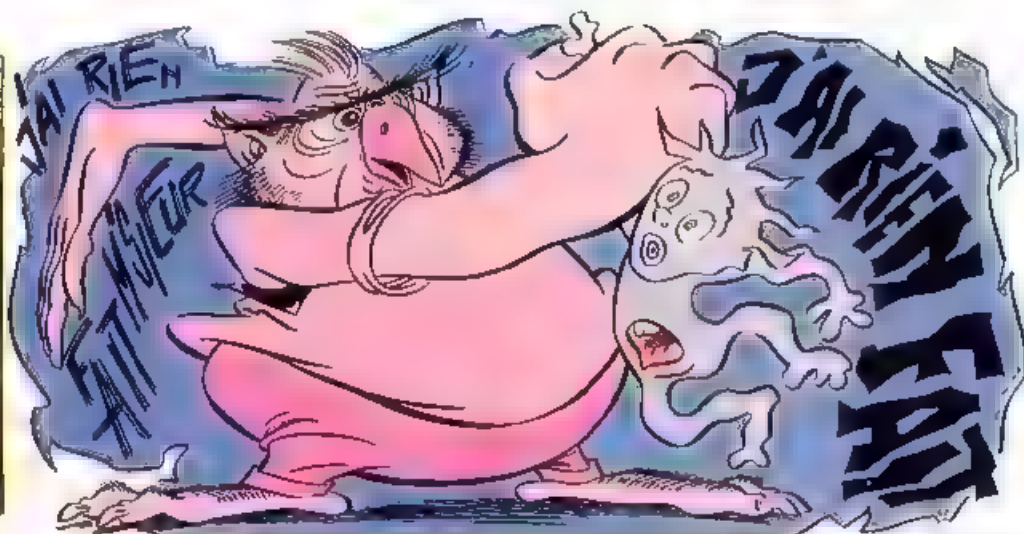
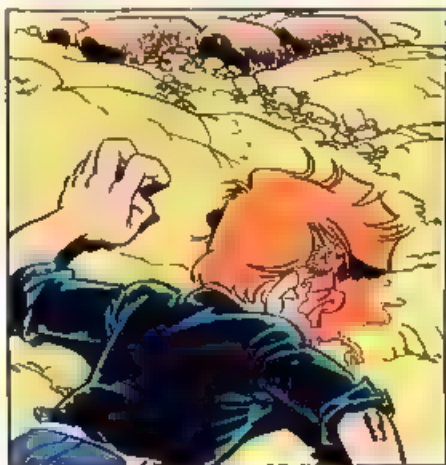
GODARD



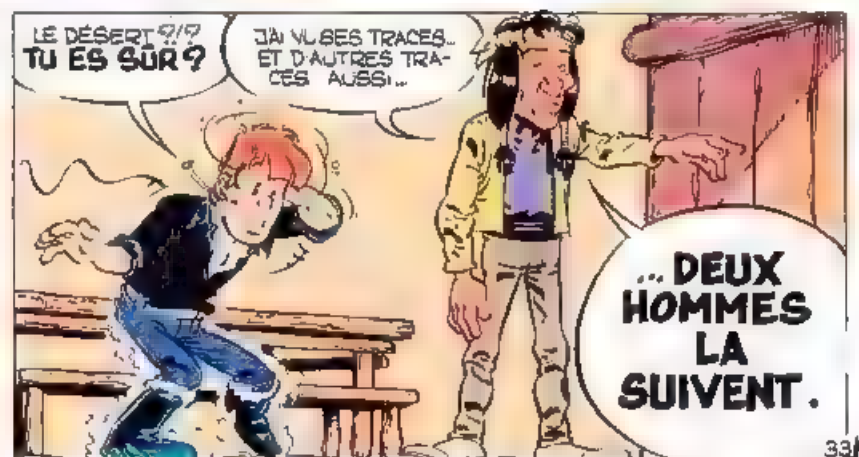
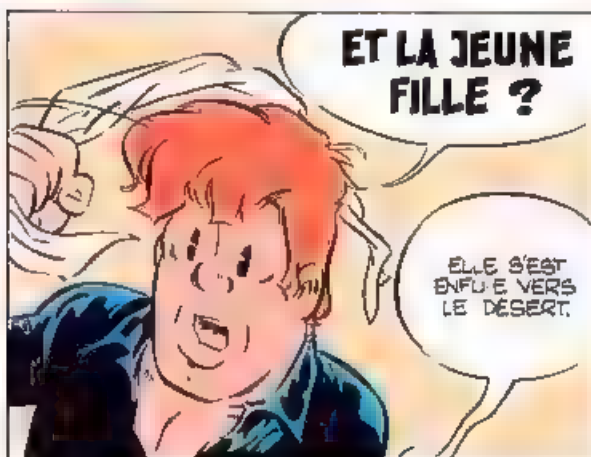
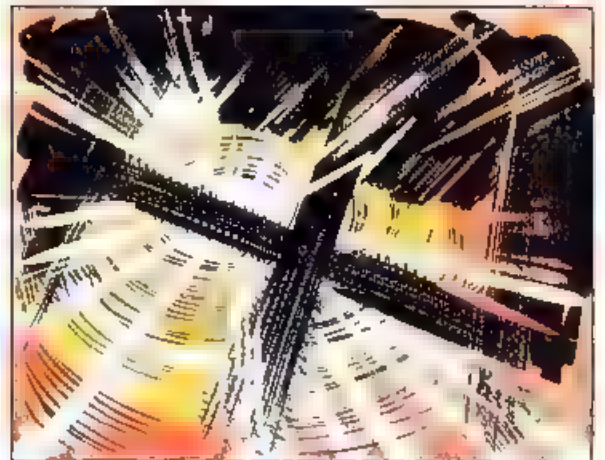
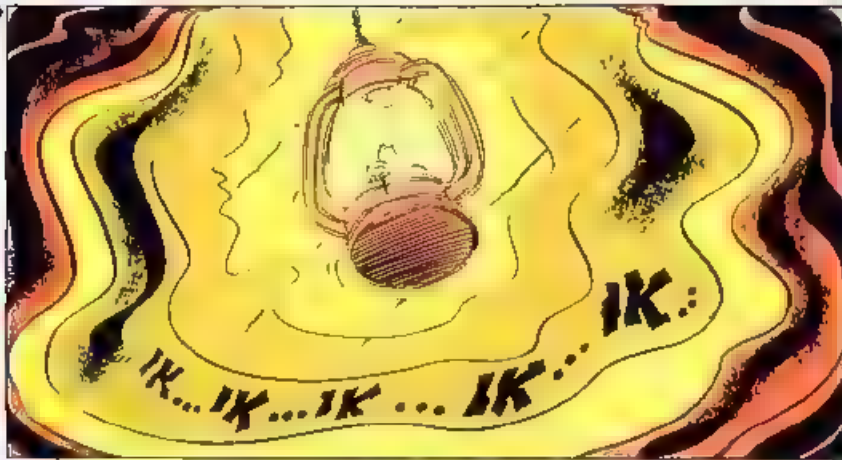


**RÉSUMÉ:** Adeline Sanderson a demandé à Martin de lui raconter l'autre Adeline, celle de ses dix ans, dont le souvenir est toujours tellement vivant dans sa mémoire.

# ADELINE DU BOUT DE LA NUIT





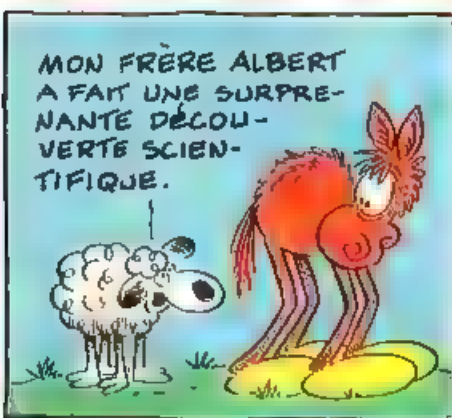
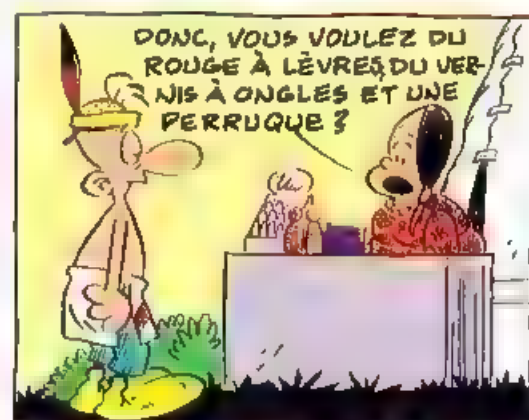
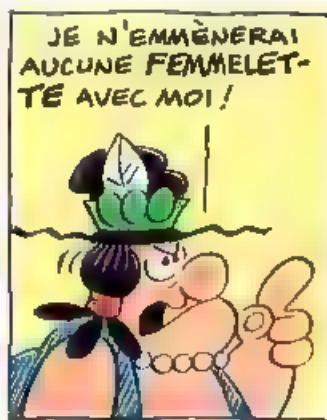




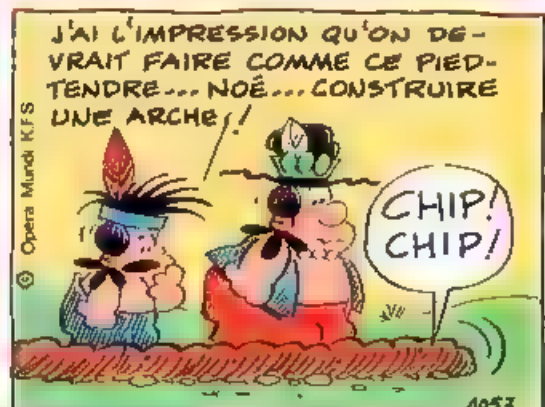
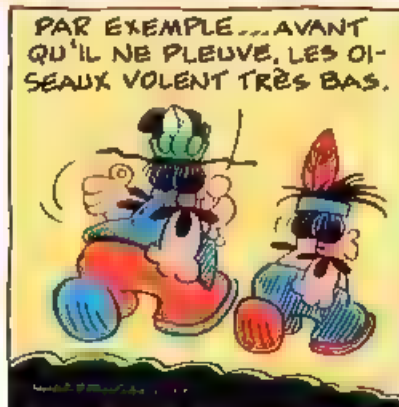
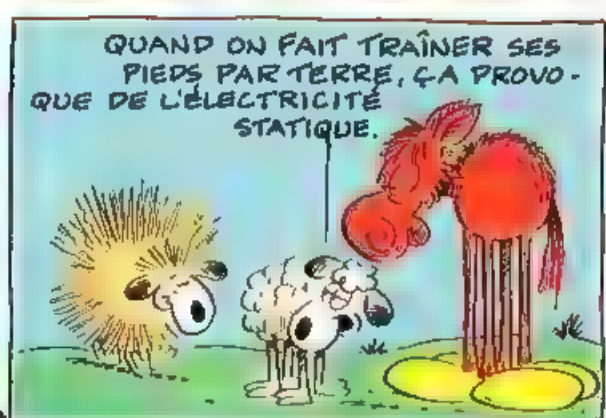
# LA TRIBU TERRIBLE



GORDON BESS

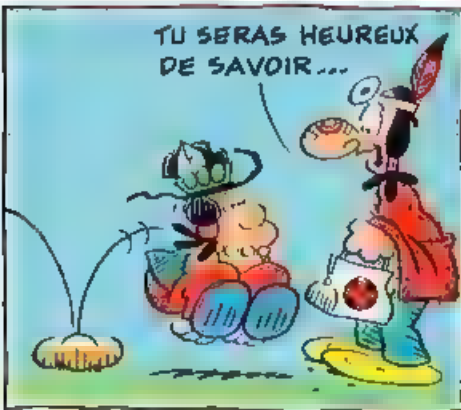
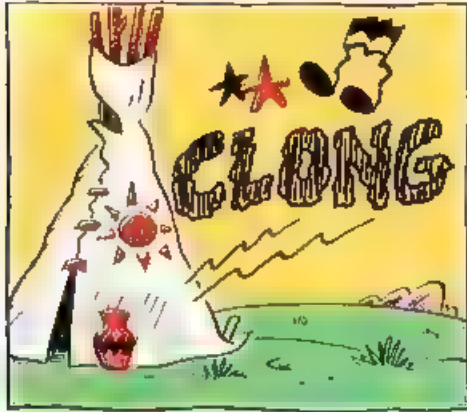


C'EST VRAI?!  
QUOI ÇA?



tournez la page





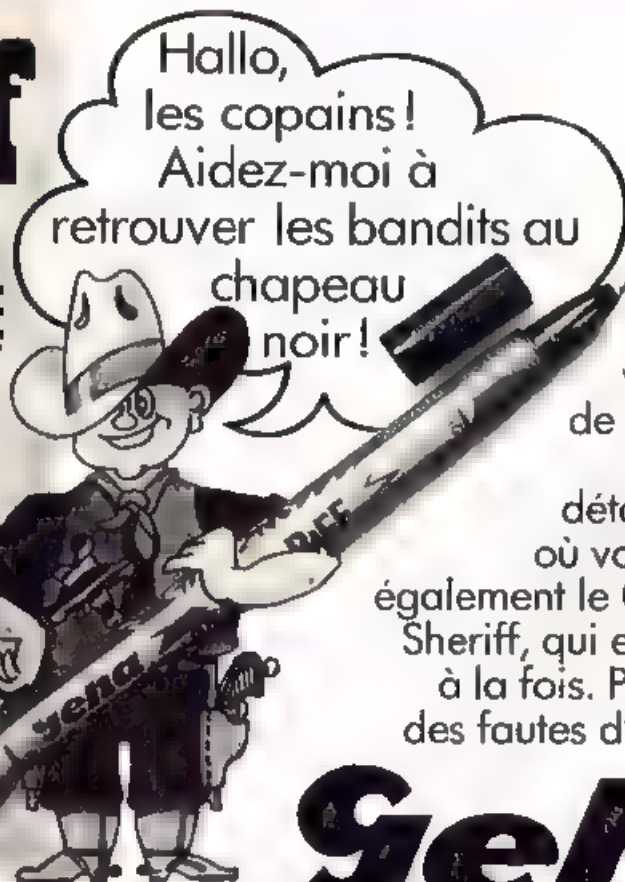
# Super-Sheriff

## OFFRE UNE RÉCOMPENSE

On cherche la "bande des chapeaux noirs",

qui a attaqué la banque de Geha City. Signe particulier: les bandits portent tous un chapeau noir.

Super-Sheriff de Geha-City

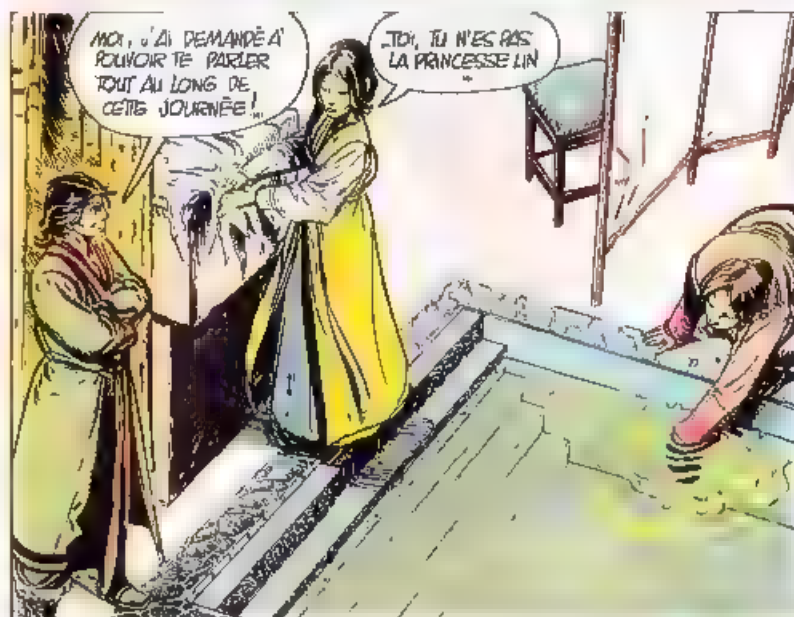


Réclamez votre bulletin de participation chez votre détaillant Geha, où vous trouverez également le Geha Super-Sheriff, qui efface et écrit à la fois. Plus de traces des fautes d'orthographe!

# Geha

toujours avec un "extra"!









TU AS VU TAO, MON FRÈRE. C'EST LUI QUI GOUVERNE CETTE PROVINCE. IL NE T'AIME PAS PARCE QUE CELA FAIT DES ANNEES QU'IL ESSAIE DE VAINCRE LES HONG-NOU... TOUJOURS ILS REViennent... TOI, COMME LE SEIGNEUR DES ARMEES DE LA LEGENDE, TU APPARAIS ET LES HONG-NOU SERONT VAINCUS...

RIEN N'EST MOINS SÛR

VAS SUR LA TERRASSE ET DIS-MOI CE QUE TU VOIS

JE VOIS DES FEUX... J'ENTENDS DES CHANTS, DES CRIS...

UN PEUPLE QUI CÉLÈBRE LA VICTOIRE. AVANT LA BATAILLE NE SAURAIT PLUS ÊTRE VAINCU.

QUANT À MON FRÈRE, IL NE SERA PAS UN OBSTACLE... DINS QUELQUES INSTANTS IL AURA CESSÉ DE VIVRE...

!?!

DES PRISONNIERS HONG-NOU S'ÉCHAPPERONT CETTE NUIT. ILS TROUVERONT DES ARMES ET SE REPANDRONT DANS LA FORTERESSE ET DANS LA VILLE, SEMANT LA TERREUR...

QUELQUES-UNS D'ENTRE EUX RENCONTRERONT MON FRÈRE QUI SE DIRIGAIT VERS MES APPARTEMENTS POUR TE VOIR...

MAIS IL NE TE VERRA PAS PARCE QUE SA ROUTE S'ARRÊTERA LÀ...

IL VA MOURIR...

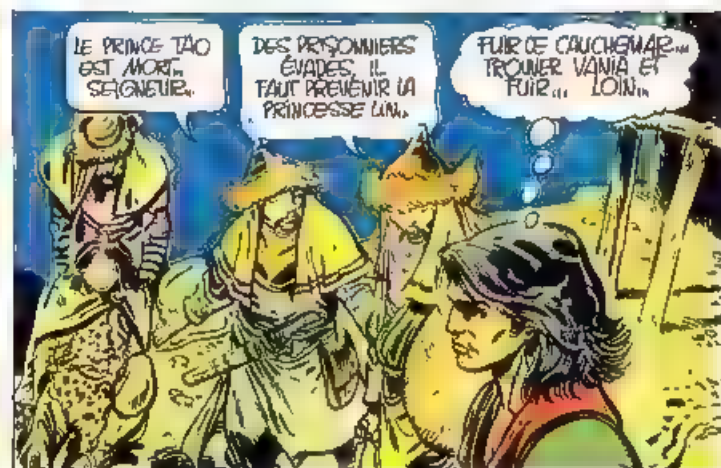
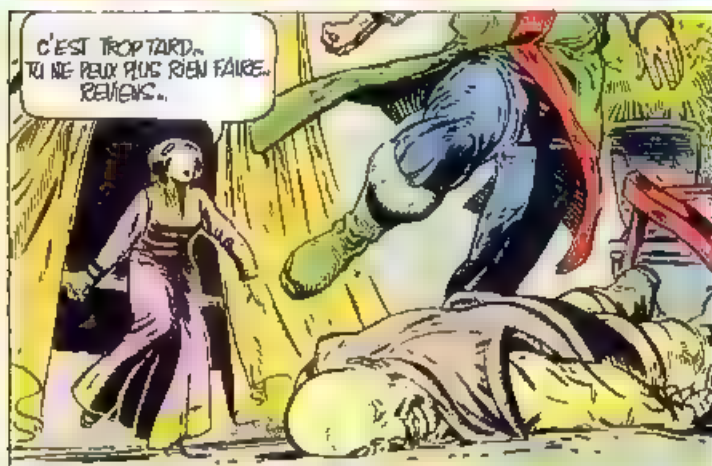
COMMENT PEUX-TU SAVOIR QU'IL RENCONTRERA LES PRISONNIERS ÉVADÉS, QU'IL VIENDRA ICI POUR ME VOIR...

JE LUI AI FAIT DIRE QUE TU SERAIS DANS MES APPARTEMENTS CE SOIR ET QUE TU VOULAIS LUI PARLER...



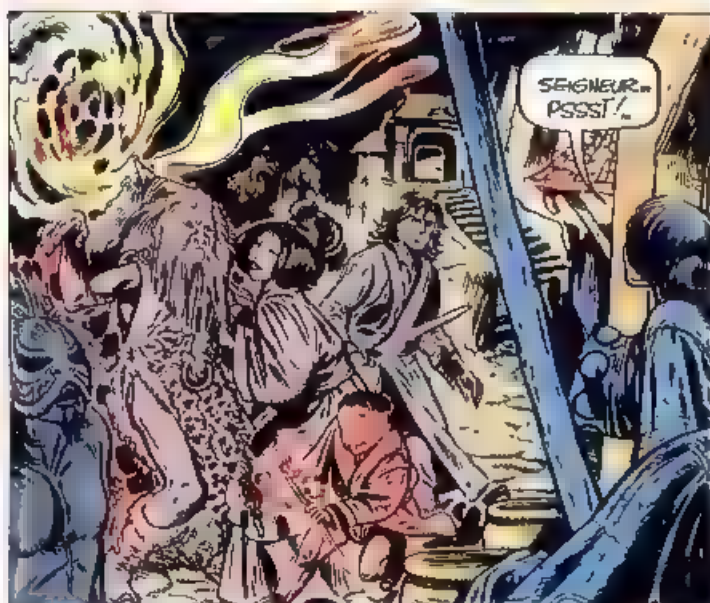
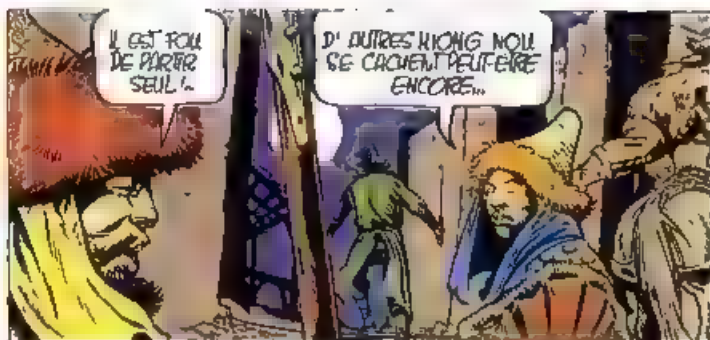
# La grande muraille

LA MORT DE TAO

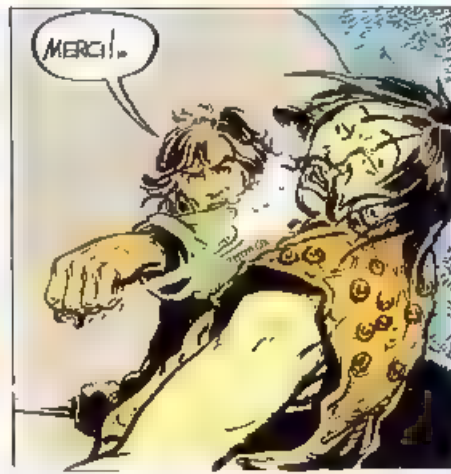
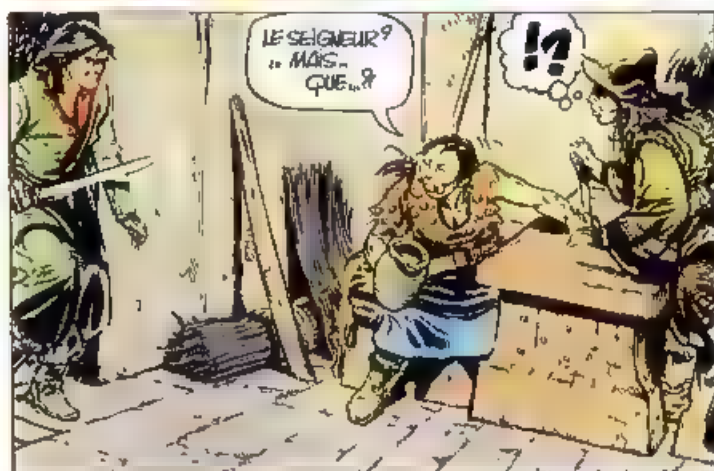
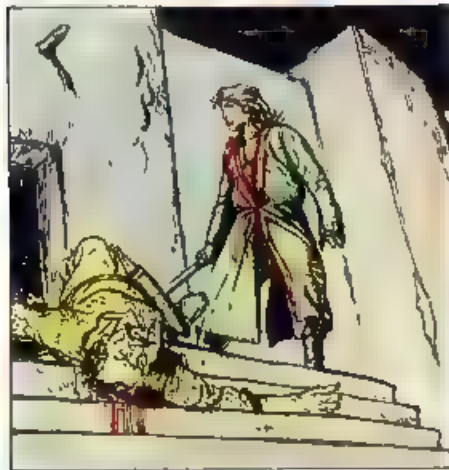
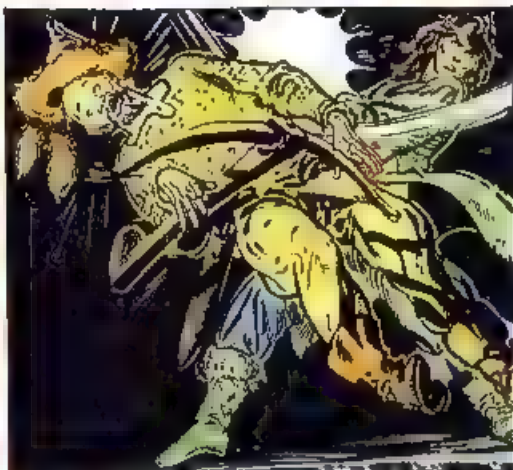


tournez la page





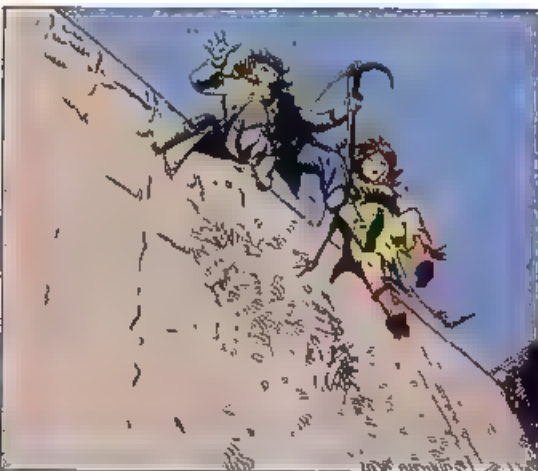
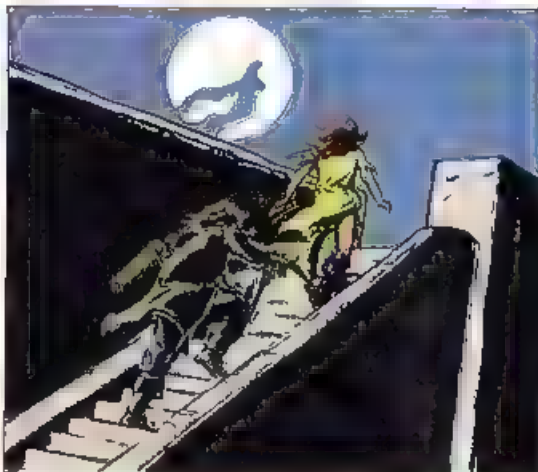








AS-TU LU MES NOUVEAUX ALBUMS:  
LE LIONCEAU DES SABLES ET  
LE CASQUE CELTIBÈRE ?...

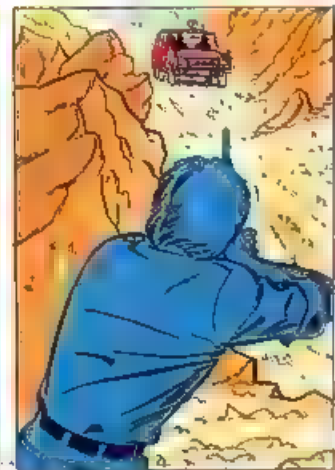
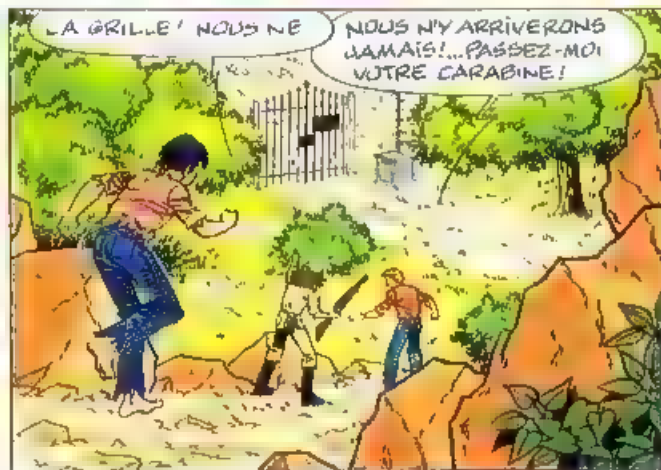
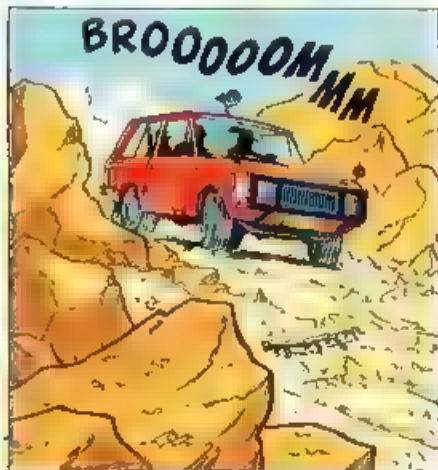
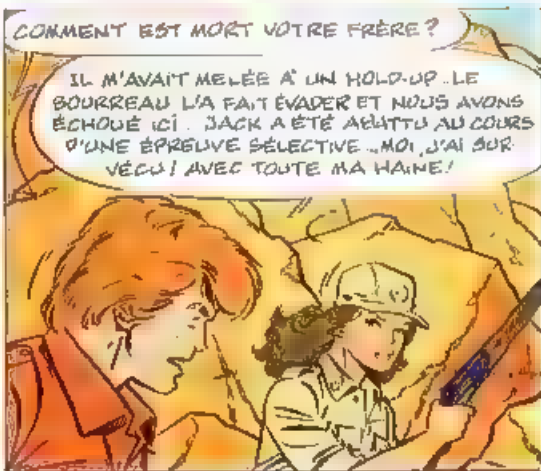
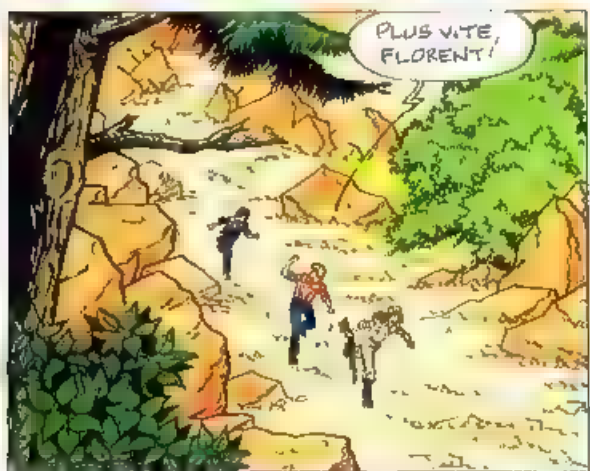
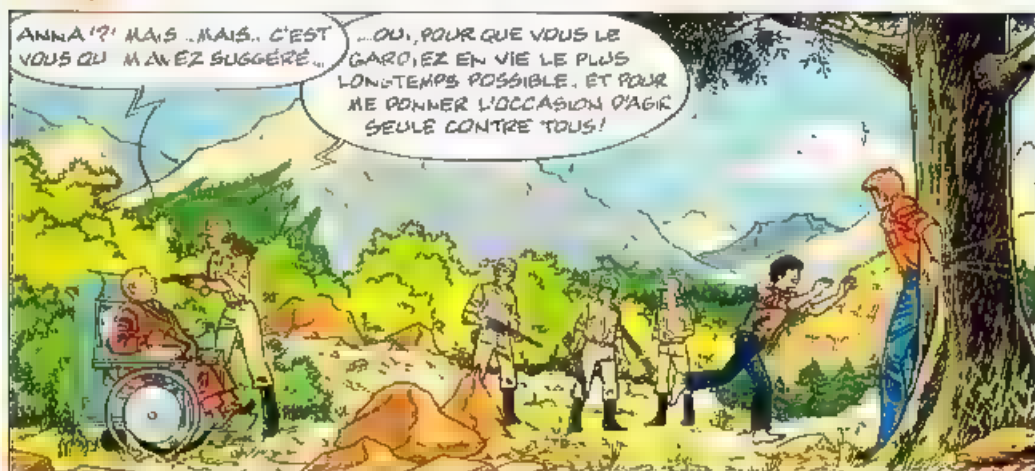


FIN DE L'ÉPISODE.



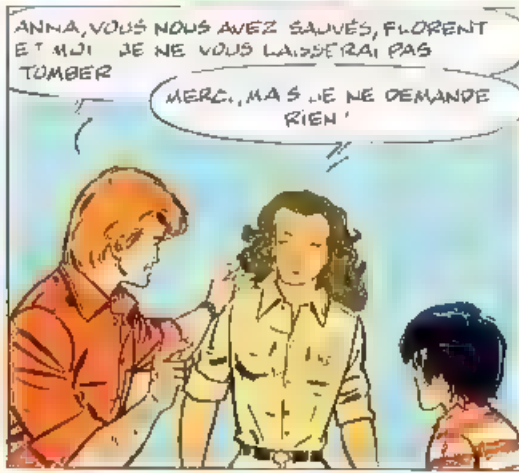
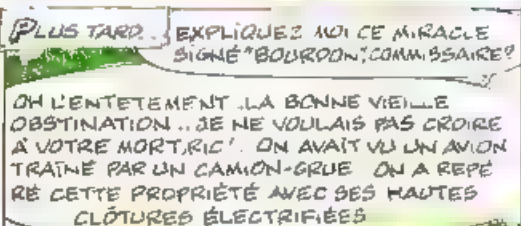
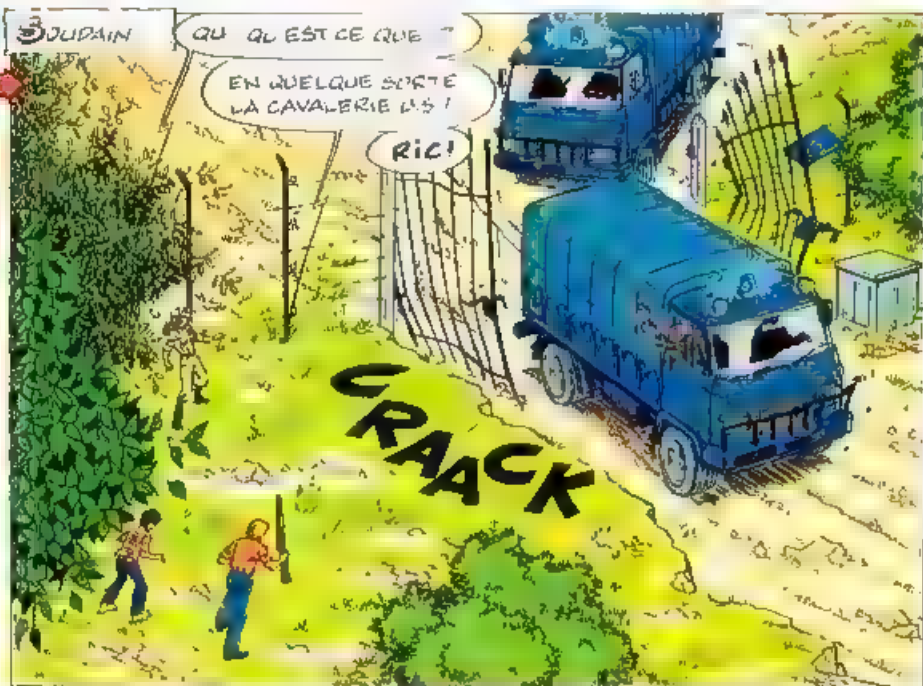
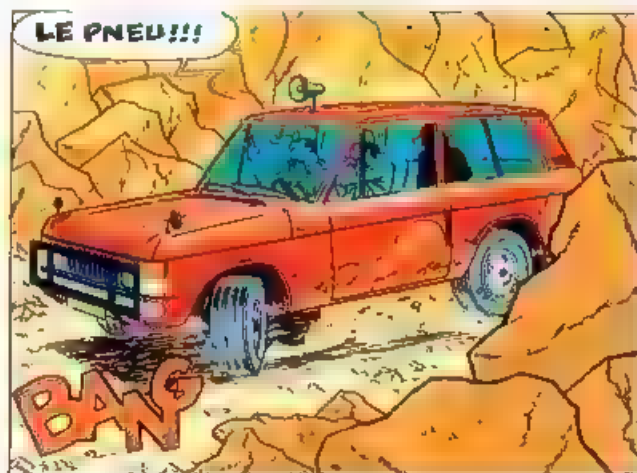


# Hallali pour RIC HOCHET

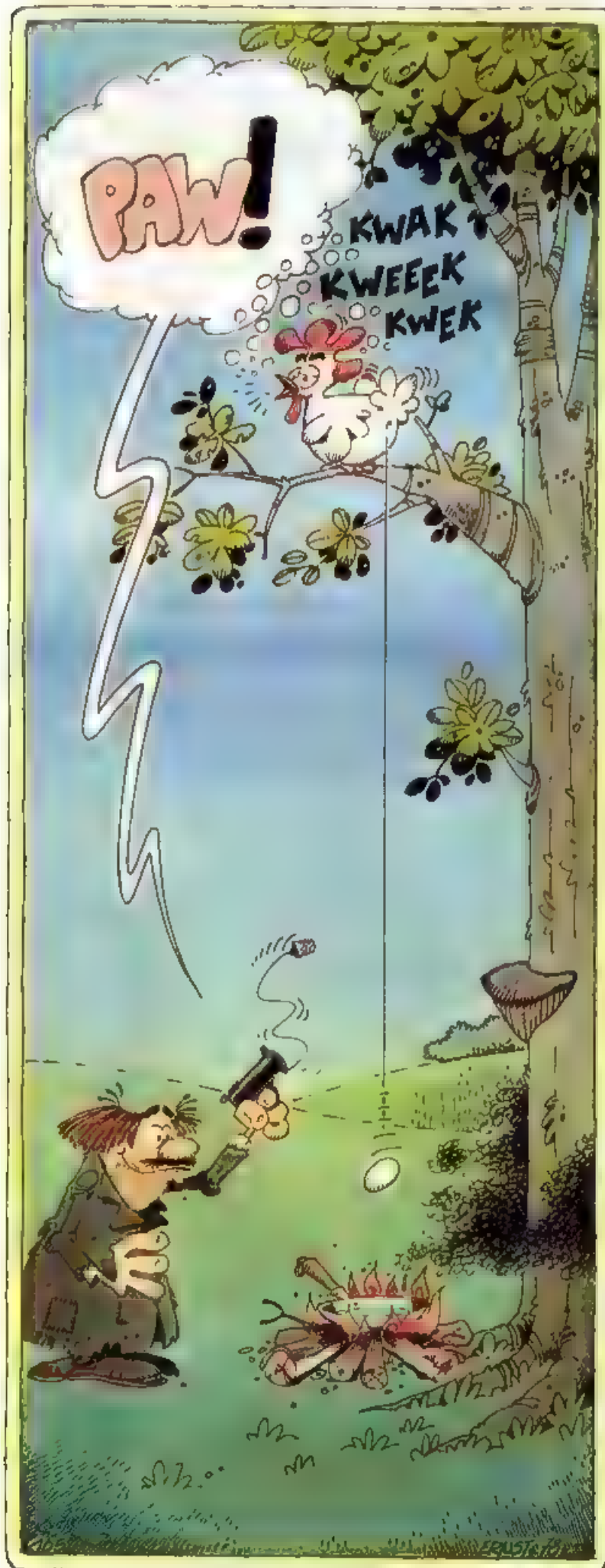




**RÉSUMÉ:** Anna, l'un des «cadres» du Bourreau, s'est brusquement retournée contre son patron qu'elle tient au bout de sa carabine après lui avoir intimé l'ordre de libérer Ric Hochet.





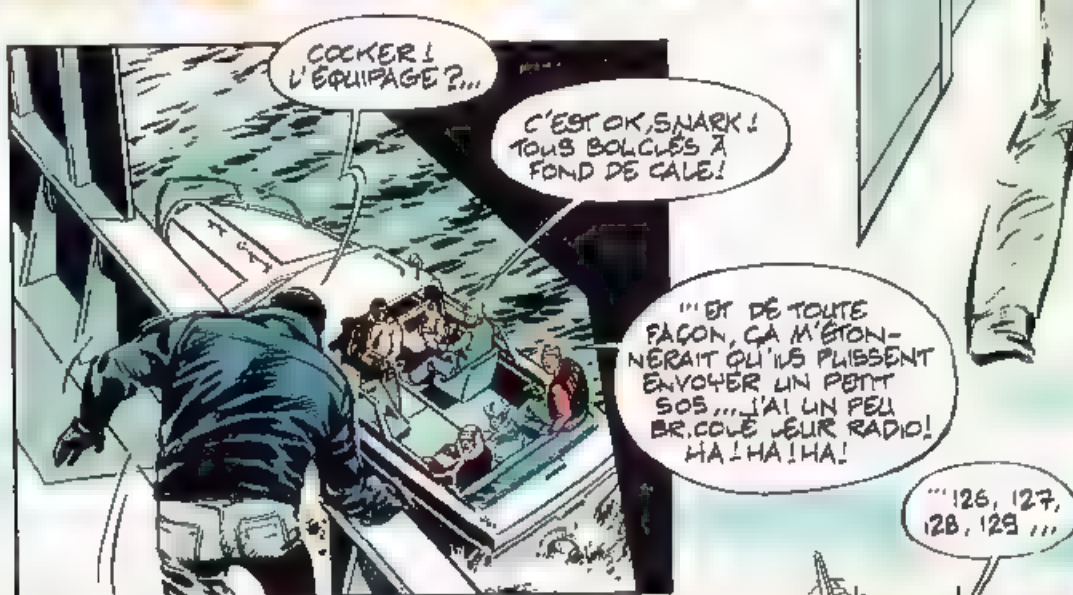
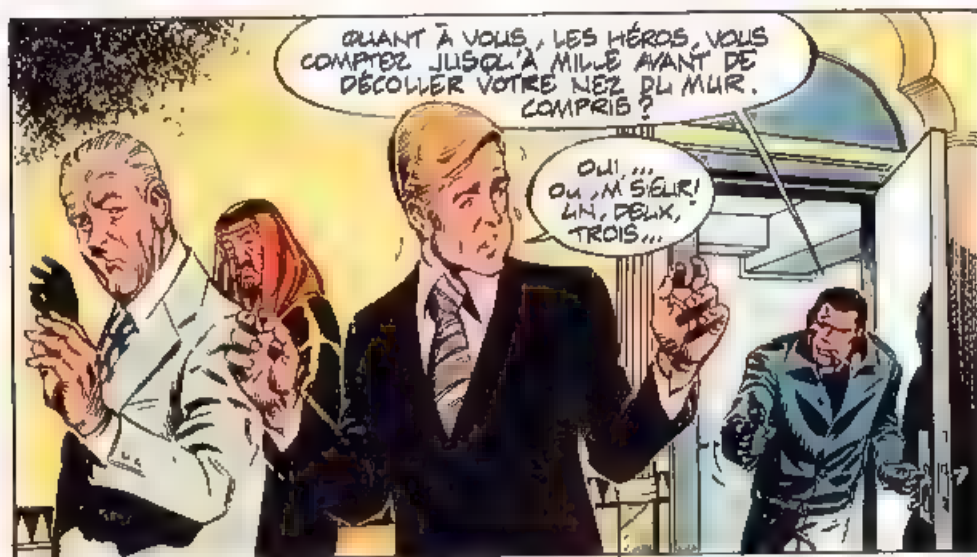






# ARLEQUIN

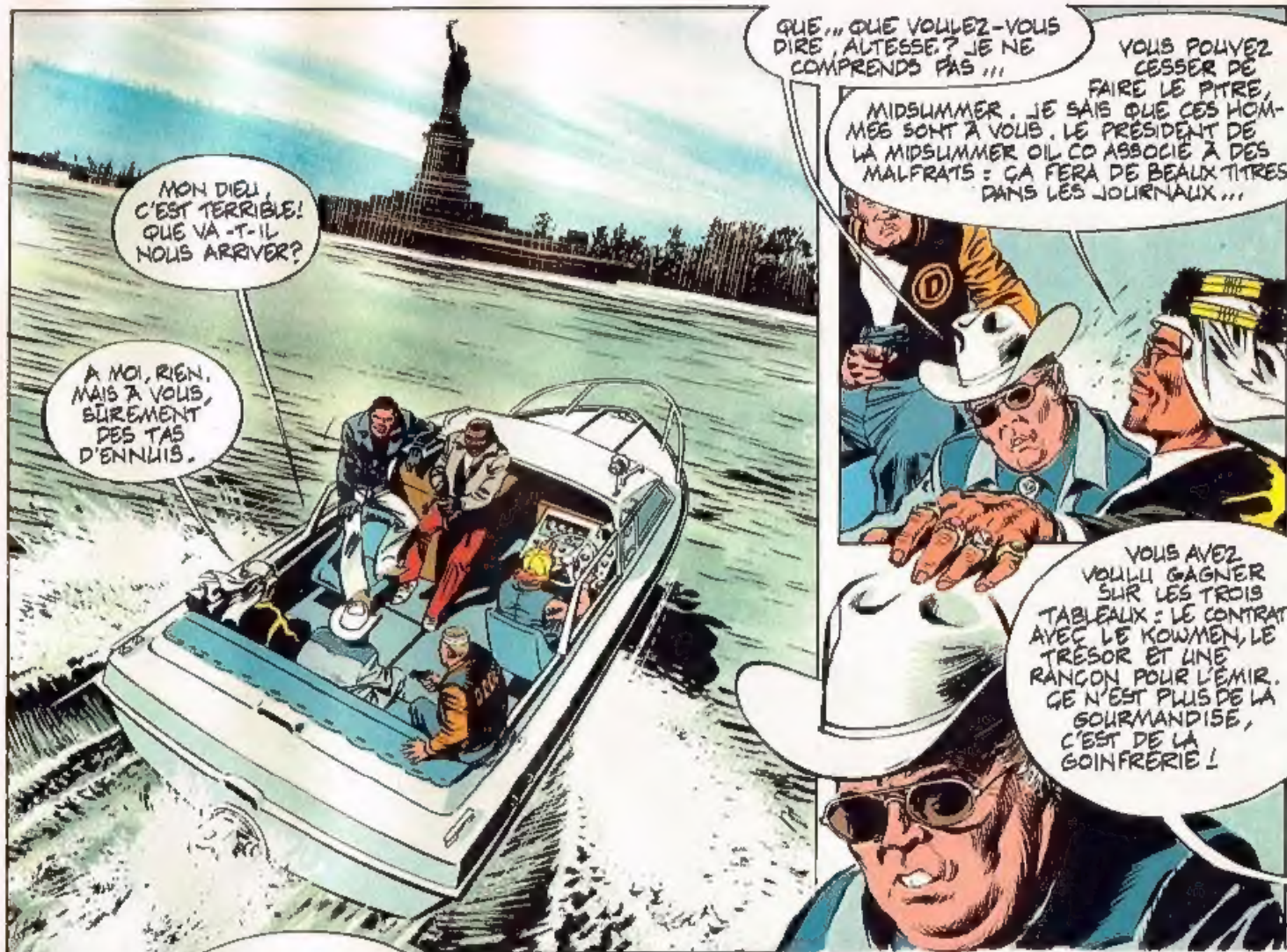
DANY  
VAN HAMME





**RÉSUMÉ:** Les racketteurs ont fait main basse sur le trésor princier et ont emmené comme otages l'emir Abdul Salem Al-Kurashi et son nouvel associé américain, Mr Midsummer...

# Les éléphants se plument à l'aube



MON DIEU, C'EST TERRIBLE! QUE VA-T-IL NOUS ARRIVER?

A MOI, RIEN, MAIS À VOUS, SÛREMENT DES TAS D'ENNUIS...

QUE... QUE VOULEZ-VOUS DIRE, ALTESSE? JE NE COMPRENDS PAS...

VOUS POUVEZ CESSER DE FAIRE LE PITRE,

MIDSUMMER. JE SAIS QUE CES HOMMES SONT À VOUS. LE PRÉSIDENT DE LA MIDSUMMER OIL CO ASSOCIÉ À DES MALFRATS: ÇA FERA DE BEAUX TITRES DANS LES JOURNAUX...

VOUS AVEZ VOULU GAGNER SUR LES TROIS TABLEAUX: LE CONTRAT AVEC LE KOWMEN, LE TRÉSOR ET UNE RANÇON POUR L'EMIR. CE N'EST PLUS DE LA SOURMANDISE, C'EST DE LA GOINFRIERIE!



MAHEUREUSEMENT POUR VOUS, C'EST RATÉ. JETEZ DONC UN COUP D'OEIL À LA SIGNATURE DE CE CONTRAT QUE VOUS AVEZ ÉTÉ SI PRESSÉ D'EMPOCHER TOUT À L'HEURE...

LA... LA SIGNATURE? JE NE COMPRENDS PAS!



AR... ARLEQUIN. DEVIL! QU'EST-CE QUE ÇA VEUT DIRE?!

QUE LA VALEUR DE CE DOCUMENT EST ÉGALE À ZÉRO!



PAR CONTRE, EN MARCHANDANT BIEN, VOUS PARIENDREZ PEUT-ÊTRE À REVENDRE LE TRÉSOR POUR 20 DOLLARS À UN MARCHAND DE VERROTÉRIE...

??

DAMN'IT!

LE FRENCHIE!

LAVANEL!

QUANT À LA RANÇON POUR L'EMIR, LA NON PLUS, VOUS N'AVEZ PAS DE CHANCE...



**Dans le prochain numéro:**

# **Coupe du monde de Football**

**La «section R» et l'Anderlechtois  
reviennent dans:**

## **L'homme du Mundial**

**Signor Spaghetti:**  
**La coupe est pleine...**





Ce journal doit être vendu  
au prix imposé et  
ne peut en aucun cas  
être compris dans  
un portefeuille de lecture  
ni être donné en location.  
Les dessins et manuscrits non sollicités  
ne sont pas rendus.

30-5-'78



L'hebdomadaire "TINTIN" est édité par les Editions du Lombard, Avenue P.-H. Spaak 1 à 11, 1070 Bruxelles, C.C.P. 000-0190916-20.

**Editeur:** Raymond LEBLANC, av. ls. Gérard 9, 1160 Bruxelles.

**Directeur:** Guy LEBLANC.

**Rédacteur en Chef:** A.-P. DUCHATEAU

**Conseil de Rédaction:** Y.-R. BROGNIAUX, H. LIESSE.

**Photogravure:** DE SCHUTTER S.A.

**Impression offset:** SPRL HOORENS-PRINTING

## ABONNEMENTS A L'EDITION INTERNATIONALE

	<b>Belgique</b>	<b>Canada</b>	<b>Autres pays</b>
3 mois	325 FB	—	—
6 mois	640 FB	25 \$	980 FB
1 an	1250 FB	46 \$	1940 FB
2 ans	2470 FB	88 \$	3860 FB

PUBLICITE: Tél. 02/522.56.00

## ABONNEMENT A TINTIN SELECTION (Trimestriel)

	<b>BELGIQUE</b>	<b>Autres pays</b>
1 an	150 FB	200 FB



## TINTIN DANS LE MONDE

**France:** I.F.F.O.R.D. 217, rue Saint-Honoré, 75001 PARIS.

**Suisse:** INTERPRESS S.A., En Budron B, 1052 Le Mont Lausanne.

**Hollande:** V.V.C.-KUIFJE, Postbus 60, 3417 ZH Montfoort  
Tel.: 03484-2544

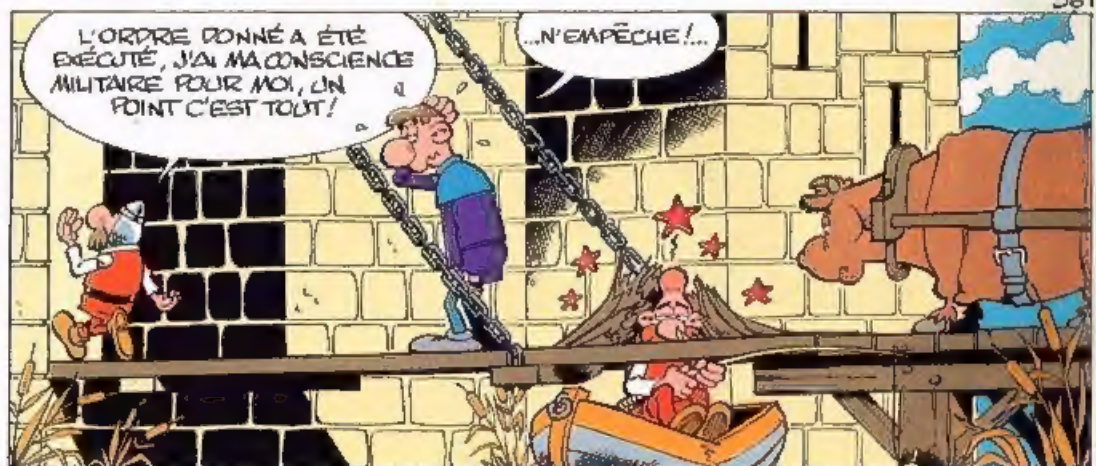
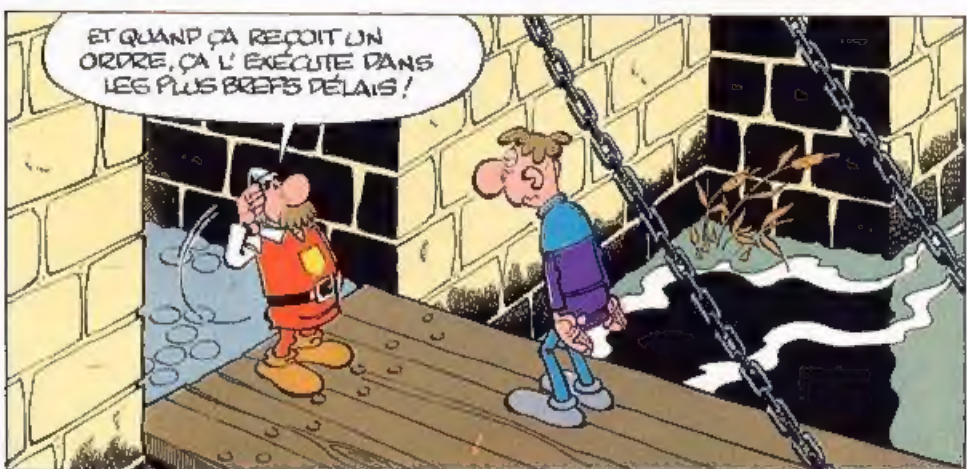
**Canada:** LES DISTRIBUTIONS ECLAIR, 8320 de Lorraine, Montréal 437 P.Q.

Abonnements PERIODICA, 7045 av. du Parc, Montréal 303, Québec.



# ROBIN DUBOIS

TURK DEGROOT



A la semaine prochaine !

